

# СЪСТЕЗАТЕЛНИ ПРАВИЛА ПО КИК БОКС И МУАЙ ТАЙ

## КИК БОКС

### Съдържание:

- Чл. 1. Промяна на правилата
- Чл. 2. Здраве и сигурност
  - Чл. 2. 1. Здраве на състезателите
- Чл. 3. Общи изисквания. Екипировка. Ринг и татами арена
  - Чл. 3. 1. Основни изисквания
  - Чл. 3. 2. Състезания
  - Чл. 3. 3. Оборудване за състезания
  - Чл. 3. 4. Жребии
  - Чл. 3. 5. WAKO състезателен календар
- Чл. 4. Официални шампионати и турнири
  - Чл. 4. 1. Промотори
  - Чл. 4. 2. Състезания
  - Чл. 4. 3. Световни купи / Открити турнири
  - Чл. 4. 4. Награждаване
  - Чл. 4. 5. Главено ръководство на шампионата
  - Чл. 4. 6. Скали / везни
  - Чл. 4. 7. Почивка
  - Чл. 4. 8. Задължителни изисквания за провеждане на шампионат
- Чл. 5. Протести
  - Чл. 5.1. Основателни протести
  - Чл. 5. 2. Неоснователни протести
  - Чл. 5. 3. Видео факти
- Чл. 6. Длъжностни лица
  - Чл. 6.1. Общи
  - Чл. 6.2. WAKO делегат
  - Чл. 6.3. Реферски екип на татами спортове / рингови спортове
  - Чл. 6.4. Състезателна комисия / Компютърен администратор
  - Чл. 6.5. Шеф рефер (Организатор / Наблюдател)
  - Чл. 6.6. Рефери /съдии / Кик броячи / Време и точно измервачи
  - Чл.6.7. Говорител
  - Чл. 6.8. Доктор и медицински екип
  - Чл. 6.9. Организационен комитет
  - Чл. 6.10. Международен реферски и съдийски семинар и регистрация
  - Чл. 6.11. Медицинска и антидопинг комисия
  - Чл. 6.12. Техническа комисия
  - Чл. 6.13. Относно WAKO официални лица

### **WAKO ОБЩИ ПРАВИЛА / ГЛАВА 1**

#### **Чл. 1. Промяна на правилата**

Единствено бордът на директорите на WAKO има право официално да решава промени в правилника, предложени или от самия борд или от комисиите към WAKO. Промяната на правилата следва да бъде коментирана и обсъдена със съответната комисия. Промяната в правилата от Глава 2 до Глава 8 (спортни правила за всяка дисциплина) стават действащи минимум два месеца след решението за тяхната промяна. Датата на действието на новото правило следва да бъде добре анонсирана на всички комисии и на всички страни членове на организацията. Промени могат да бъдат въведени незабавно при открити грешки в текста или при установени критични пропуски касаещи здравето и сигурността или в случай на форс мажорни обстоятелства. Ако се налага незабавна промяна тя трябва да бъде доведена до знанието на всички страни – членове, чрез имейл, както и публикувана в интернет. Изключение

на тази практика е че тя не може да бъде допускана непосредствено преди или по време на Световни или Регионални шампионати.

Борда на директорите на WAKO може да извършва промени в Глава 1 - Общи правила по всяко време, за което страните – членове ще бъдат уведомявани чрез имейл и чрез интернет.

## **Чл. 2 Здраве и сигурност**

### **Чл. 2.1. Здраве на състезателите**

WAKO е официален член на WADA и е приел Световния антидопинг кодекс. Всеки състезател е задължен да спазва този кодекс както по време на състезания, така и през останалото време.

WAKO допуска максимум две срещи на ден по време на Континентални или Световни първенства във всички рингови спортове, като няма лимит за броя на срещите в татами спортовете.

WAKO причислява към Медицинските процедури и Здравеопазващите принципи следното:

- Интродукция
- Антидопинг
- Теглова редукция и Хранителни методи
- Медицински фитнес сертификат – преглед
- Медицински преглед преди състезания
- Медицински суспензии
- Персонална медицина
- Здравеопазване по време на състезанията

## **Чл. 3. Общи изисквания. Екипировка. Ринг и татами арена**

### **Чл. 3.1. Основни изисквания**

Основата на всички кикбоксови състезания е честта, феър плей и честната игра

Резултатите от мачовете ще определят мястото и финалното постижение на състезателя, клуба или националния тим.

Резултати и ранглисти с нечестни актове няма да бъдат признавани от съдиите, реферите и състезателните комисии и ще бъдат отнесени към наказателните процедури

Всички състезания – WAKO официални състезания и официални национални състезания, професионални или аматьорски, рейтингови или мачове за титли следва да се провеждат съгласно тези правила.

Всички състезатели, треньори, официални лица, представители, промотори и членове на WAKO организации трябва да съблюдават WAKO правилата за чест, достойнство и морал.

Всички WAKO състезания – световни, континентални, национални и други следва да популяризират напредъка в качествата на кикбокса като спорт и на WAKO като организация.

### **Чл. 3.2. Състезания**

Официални WAKO състезания, директно под ръководството на WAKO са:

- Световни шампионати за всички възрастови категории и във всички кикбокс дисциплини както следва:
  - поинт файтинг – млади кадети, кадети, младежи, мъже и жени
  - лайт контакт – младежи, мъже и жени
  - фул контакт – младежи, мъже и жени
  - лоу кик – младежи, мъже и жени

- К – 1 – младежи, мъже и жени
- Музикални форми (стилове с оръжие и без оръжие) – кадети ( млади кадети и кадети обединено), младежи, мъже и жени
- Аерокикбокс (стилове със стег и без стег) – кадети ( млади кадети и кадети обединено), младежи, мъже и жени – индивидуално и отборно
- Континентални шампионати за всички възрастови групи във всички стилове – същите като Световните шампионати
- Регионални шампионати за всички възрастови групи във всички стилове – същите като Световните шампионати
- Световни купи за всички възрастови групи във всички стилове
- Континентални купи за всички възрастови групи във всички стилове

Също така:

- В Световни, Континентални и Регионални шампионати участие могат да взимат само национални отбори;
- Континенталните шампионати не могат да бъдат отворени за страни от други континенти;
- В Световни и Континентални купи могат да участват клубове и членове на национални федерации на страни членове на WAKO;
- В състезания от възрастова група мъже може да участва само по един състезател в категория в дисциплина;
- В състезания от възрастова група кадети и младежи могат да участват до двама състезателя в една категория в дисциплина;
- За купи и други турнири няма рестрикция за броя на участниците;
- Световни и Континентални шампионати се провеждат през година, в една година се провежда Световен шампионат за мъже и жени, през следващата година се провежда Континентален шампионат за мъже и жени и Световен шампионат за младежи и кадети;
- Световните и Континентални шампионати се провеждат на две части в различните дисциплини в две страни, съгласно решение на борда на WAKO ;
- Континентални шампионати могат да бъдат провеждани едновременно за всички дисциплини;
- Световни и Континентални шампионати за младежи и кадети могат да бъдат провеждани едновременно и на едно и също място за всички дисциплини;
- Световни и Континентални шампионати за кадети могат да бъдат провеждани отделно от младежките шампионати;

Също така:

- Състезател в една рингова дисциплина може да се състезава само в една дисциплина по време на шампионата. Както и да участва в музикални форми или аерокикбокс тъй като това не са контактни дисциплини;
- Състезател може да участва в поинт файтинг и лайт контакт по време на Световни и регионални шампионати, но не може да участва в ринговите стилове. Ако даден състезател бъде повикан за среща в стил поинт файтинг и лайт контакт едновременно, състезателят следва да избере в коя дисциплина ще се яви. На практика състезателят ще бъде премахнат от дисциплината която не е избрал;
- Всеки състезател в музикални форми може да се яви в максимум две категории, но състезател от Твърд стил не може да играе в Мек стил;

### **Чл. 3.3. Оборудване за състезания**

Промоторите на състезания следва да осигурят необходимото оборудване за нормалното протичане на състезанието:

- дигитални или механични кантари (минимум два)
- усилвател с необходимия брой микрофони
- знамена и СД с националните химни на страните участнички
- оборудване за почистване и подсушаване на настилката
- копирна машина
- таймери за всяка главна маса. Таймерите следва да бъдат видими за треньорите
- малки чантички за всяко татами, за сигнализация за край на рунда или гонгове за ринговете
- всяка игрална област трябва да бъде номерирана
- за всяко татами трябва да се осигури електронен уред за отчитане на точки или флип карти с големи черни цифри (от 0 до 30), за отчитане на точковия резултат и 4 по-малки червени цифри (от 0 до 3) – 2 от всяка страна на големите цифри за отбелязване на предупрежденията или излизането
- Адекватно отчитане на текущата среща
- Подходящ дисплей за време

### **Чл. 3.4. Жребии**

- Състезатели от един и същ клуб или национален тим в една и съща категория следва да се разнесат в отделни потоци (единия в горната, а другия в долната част на листа за жребии) с цел те да могат да се срещнат единствено на финал
- Шампиони от последните два шампионата (Световен и Континентален) се поставят в отделни потоци (единия в горната, а другия в долната част на листа за жребии) с цел те да могат да се срещнат единствено на финал
- ако в дадена категория има нечетен брой състезатели, настоящият шампион или фаворита ще бъде изтеглен като WO в първия мач
- всеки лист за жребии е с дата, наименование на шампионата и място, дисциплина, пол, възрастова група, теглова категория, име и презиме на състезателя, клуб или нация, номер на срещите
- всички листове за жребии се принтират в три копия – за шеф рефера, за главната маса и за бюлетин на борда. Копията са идентични и всички промени следва да бъдат отразени и в трите копия с подпис на главния съдия. Неофициални копия от жребия ще бъдат раздадени на водачите на националните отбори
- Официални копия на резултатите с печат и подпис на главния съдия са официален WAKO документ и се пазят в архив минимум 2 години.

### **Чл. 3.5. WAKO състезателен календар**

WAKO състезателния календар се излага на официалния уеб сайт.

WAKO състезателния календар съдържа:

- Световни и Континентални шампионати – минимум две години преди датата на шампионата
- Регионални шампионати и Световни и Континентални купи - минимум една година преди датата на шампионата
- Международни открити шампионати на WAKO националните федерации – минимум една година преди датата на шампионата. Националните федерации са задължени да информират WAKO главната квартира за датите и детайлите на Откритите шампионати
- В календара се отразяват също и събития като семинари, срещи и др.

## **Чл. 4. Официални шампионати и турнири**

### **Чл. 4.1. Промотори**

Промотори на всички международни WAKO събития трябва да бъдат Президентите на

страната домакин или друга уважаема персона под разпореждането на Президента. Президента на страна домакин, може ако желае да работи с партньор, но отговорността е неподелима. Промоторът контактува директно с WAKO Президента за всички детайли по отношение на събитието. Промоторът следва да изпраща доклад до WAKO Президента на всеки 60 дни с отчет за дейността по събитието. Промоторите на Международни прояви са отговорни за следното:

#### **Чл. 4.2. Състезания**

Състезания от вида Световни и Континентални шампионати или Регионални такива се провеждат всяка втора година. Шампионата може да се организира като един за всички стилове или в две части, съгласно договорка с промотора.

Мястото на провеждане на шампионат:

- подходяща аудитория с минимум 2000 седящи места
- пространство за всички игрални полета и разстояние между тях
- подходяща ара за изчакване
- ара за съдии, организатори и WAKO офицери
- стаи за почивка и съблекални, съобразно очаквания брой участници
- главна квартира или административна стая с факсове и копирни машини

WAKO санкцията за Шампионати и Купи се съгласува с WAKO Президента и WAKO борда на директорите.

#### **Чл. 4.3. Световни купи / Открити турнири**

WAKO Световните купи имат същите изисквания със следните забележки:

- проявата се провежда най малко в три дни
- пристигането и меренето се провеждат ден преди началото на срещите
- поинт файтинг и лайт контакт: 2 x 2 минути
- рингови стилове: 3 x 2 минути
- WAKO правилник
- Официални WAKO рефери и съдии
- Световните купи са отворени само за членове на WAKO и техните клубове / отбори

WAKO изготвя ранг листа базирана на точките от резултатите на всеки състезател или клуб / отбор

WAKO Открит шампионат е отворен за WAKO членове и техните клубове. Ако се кани друга организация, това трябва да бъде съгласувано с WAKO борда на директорите. Проявата се провежда по правилника на WAKO.

#### **Чл. 4.4. Състезателни награди**

Подходящи трофеи:

- медали – 1,2 и две 3 места
- трофей за всеки златен медалист
- трофей за отборно състезание при поинт файтинг

Местата се определят по следния начин:

- 1 място – 3 точки
- 2 място – 2 точки
- 3 място – 1 точка

#### **Чл. 4.5. Главно ръководство на шампионата**

Промоторът следва да определи хотел, който ще служи за главна квартира на състезанието

#### **Чл. 4. 6. Скали / Везни**

Везните следва да бъдат минимум два комплекта медицински везни, осигурени за състезателите минимум два дни преди официалното теглене.

#### **Чл. 4.7. Почивка**

Ареата за почивка трябва да бъде осигурена за използване от рефери, съдии и членове на главната маса. Следва да разполага минимум с чай, кафе и безалкохолни. Промоторът е отговорен за изпращане на информацията на WAKO президентите по отношение на локация, дати, хотели и цени, летища и транспорт, както и програмата на събитието. Промоторът следва да има транспортна схема от летището до града на шампионата и да бъде готов за съдействие при пристигането на участниците. Националните президенти са отговорни да сведат до знанието на промоторът времето и полетите с които пристигат. Промоторът е отговорен за осигуряване на персоналната екипировка необходима за провеждане на състезанието и администрацията на състезанието.

#### **Чл. 4. 8. Задължителни изисквания**

WAKO изготвя задължителни изисквания които се изпращат на промотора. Задължителните изисквания могат да бъдат променени от Организационния комитет или от борда на директорите на WAKO.

#### **Чл. 5. Протести (Контестации)**

##### **Чл. 5.1. Основателни протести**

Ако отбор желае да протестира резултат, главния съдия следва да получи писмено възражение до 15 минути след срещата. Протестът трябва ясно да изразява проблема. Главния съдия трябва да разиска протеста незабавно с апелативната комисия или реферската комисия.

Забележка: Във фул контакт, лоу кик, К -1 и лайт контакт няма смяна на решението, на основание Глава 7 от рингови спортове и глава 8 от лайт контакт.

Таксата за протеста е в размер на 100,00 EUR. и се заплаща предварително, ако протестът се уважи, таксата се възстановява.

##### **Чл. 5. 2. Неоснователни протести**

Неоснователните протести, изказване на неодобрение от решението при което състезатели протестират, забавят програмата на шампионата, не напускат ринга или татамито, провокации от треньори или отбори ще бъдат разглеждани от реферската комисия или директно от Борда на WAKO. Последствията могат да бъдат за целия тим и могат да се изразят в дисквалификация.

##### **Чл. 5. 3. Видео факти**

Видеозаписи не са приложими на WAKO мероприятия и не могат да служат като аргументи.

#### **Чл. 6. Длъжностни лица**

##### **Чл. 6.1. Общи**

По време на шампионати и купи присъстват WAKO официални лица. За времето на шампионата те не са официални представители на техните страни или федерации. Те са неутрални лица и представляват WAKO.

Официални представители на WAKO са:

- Представителите на Борда на директорите на WAKO
- Главните съдии (татами и рингови спортове)
- Председателите на различните комисии
- Компютърния администратор
- Шеф рефера на татамито или ринга
- Реферите
- Съдиите
- Кикброячите
- Времеизмервачите
- Точкоизмервачите
- Говорителите
- Лекаря и медицинските екипи

#### **Чл. 6.2. WAKO делегат**

WAKO делегат присъства на всички WAKO Световни и Континентални състезания или купи. WAKO представителя може да бъде WAKO президента или друг член на борда на директорите на WAKO. WAKO представителя съблюдава провеждането на мероприятията съобразно WAKO правилника. За всеки шампионат или купа WAKO борда или WAKO президента определят представител на WAKO.

#### **Чл. 6.3. Реферски екип на татами спортове / рингови спортове**

WAKO работи с две реферски комисии: една за татами спортовете и една за ринговите спортове

Председателя на всяка комисия е отговорен за избора на шеф реферите. Председателя на комисията съвместно с шефа на татамито или ринга проверяват татамитата, ринговете, съоръженията, екипировката на съдиите и дават началото на състезанието. Председателя на комисията раздава схемите и ги събира след края на мачовете. Той е отговорен за провеждането на тегленето, също и за жребия ( в сътрудничество с компютърния администратор) и само той може да прави промени в официалните схеми. Той е най-висшето лице между реферите при протест. Неговото решение при протест е определящо.

#### **Чл. 6.4. Състезателна комисия / Компютърен администратор**

Компютърния администратор е отговорен за събирането и регистрацията на състезателите в компютъра, както и подготвянето на листите за жребия. Съвместно с Състезателната комисия той прави жребия и го раздава на официалните лица. Той отговора за финализирането на листите за жребия и трансфера на резултатите. Той прави официалния репорт от Шампионата или купата и го раздава на представителите на отборите. Ако промоторът не може да осигури подходящо лице за тази дейност WAKO борда на директорите или WAKO Президента определят подходящо лице.

#### **Чл. 6.5. Шеф рефер (Организатор / Наблюдател)**

Шеф рефера, определен от Председателя на татами или ринговите спортове е в ролята на организатор и наблюдател и следи за нормалното протичане на срещите. Той определя състава на реферите и съдиите за всяка среща, воден от тяхната националност и опит с оглед на неутралност. Той води срещите и предава резултатите на компютърния администратор. В случай на протест, той следва процедурите и взема решение на първо ниво. Ако

протестиращият не е съгласен с неговото решение той докладва случая на Техническия Директор. Шеф рефера наблюдава реферите и съдиите и може да смени реферско решение само в случай на физическа грешка.

В музикалните форми и аерокикбокса шеф рефера дава сигнал на състезателя за начало на представянето и координира работата на останалите съдии.

Председателя на татами или ринговите спортове определя шеф рефера сред най подготвените и опитни рефери на състезанието.

#### **Чл. 6.6. Рефери /Съдии / Кик броячи / Време и точно измервачи**

Задълженията на рефери, съдии, кик броячи, време и точно измервачи са определени в глави Общи правила на татами и рингови спортове.

#### **Чл.6.7. Говорител**

Говорителят кани състезателите да се явят в състезателната арена. Той вика първо състезателя в червения ъгъл, след което състезателят от синия ъгъл. Също така анонсира за приготвянето на следващите по програма състезатели. След като даден състезател е бил повикан три пъти и все още не се явява, говорителя анонсира на времеизмервача стартиране на таймера. Ако състезателя не се яви до две минути след началото на засичането говорителя уведомява рефера за победа с WO.

При музикални форми и аерокикбокс говорителят чете точките на всеки един съдия.

#### **Чл. 6.8. Лекар и медицински екип**

Лекарят следва да бъде готов незабавно за интервенция при повикване от рефера. Преди да бъде повикан от него той няма право да влиза в ринга или татамито.

#### **Чл. 6.9. Организационен комитет**

WAKO борда на директорите ще селектира организационен комитет. Комитета се състои от най-малко трима члена. Лидера на комитета се води Директор на състезанието. Задължително е членовете на комитета да говорят английски език. Комитета се среща приоритетно преди

Световни купи или Световни и Континентални състезания, през останалото време, членовете на комитета могат да контактуват помежду си по телефон или чрез имейл.

Отговорности:

- Членовете на комитета са отговорни за всички дисциплини по време на състезанието;
- Членовете на комитета са отговорни за шеф реферите и техните щабове
- Членовете на комитета работят в тясно сътрудничество с реферските комисии и техническата комисия
- Членовете на комитета, съвместно с промоторът съблюдават протичането на състезанието съобразно WAKO правилника. Всеки пропуск следва да бъде докладван на борда на директорите на WAKO
- Членовете на комитета подготвят доклад до борда на директорите на WAKO и до WAKO президента
- При протести те ги отнасят до борда на директорите на WAKO, като тяхното решение или това на борда е окончателно

#### **Чл. 6.10. Международен реферски и съдийски семинар и регистрация**

При подготовка за Световни и Континентални шампионати и купи се организират



реферски и съдийски семинари.

При изпращане на покани за участие в шампионати, WAKO изписва като забележка своите изисквания за подготовката на съдийския апарат.

При организация на семинари следва:

- всички лица от съдийския апарат да разполагат с копие на обновените правила
- тестване определя минималното владене на английски език. Реферите и съдиите биват категоризирани, съобразно техния опит и нивото на владене на език
- Семинари се провеждат за всеки един от стиловете на шампионата
- Съблюдава се носенето на WAKO съдийска униформа
- последователност при провеждане на семинари
- вербално встъпление и разяснения
- вербални обяснения на често произтичащи проблеми с цел уеднаквяване решенията
- видео презентации за обяснения на ситуации
- практическо обучение със състезатели
- използване на фишове или дигитални скоринг системи
- писмен тест, изпит
- регистрация
- всички рефери и съдии се регистрират и получават точки по време на WAKO шампионатите
- Най- добрите рефери и съдии биват официално канени да участват в шампионатите
- Реферите и съдиите получават своите лицензи на базата на тяхното представяне по време на шампионат
- обяснения

#### **Чл. 6.11. Медицинска и антидопинг комисия**

Медицинска и антидопинг комисия се състои от минимум трима члена. Нейния ръководител организира работата вътре в нея. Важно е членуващите в комисията да говорят английски език. Комитетата се среща приоритетно преди Световни купи или Световни и Континентални състезания,. Ако е необходимо се правят срещи и през останалото време.

Отговорности:

- Членовете на комисията следят за спазването на медицинските и антидопинг изисквания
- Те се убеждават, че антидопинг правилата са познати и съвместно с борда на директорите на WAKO и / или промоторът потвърждават допинг контролните тестове
- Членовете на комисията следят WAKO ефективността по отношение на тегловата редукция и проблемите произтичащи от това
- Членовете на комисията работят съвместно и докладват на борда на директорите на WAKO
- Комисията има силата да отсрочи началото на състезанието, ако меренето на състезателите е закъсняло по една или друга причина

#### **Чл. 6.12. Техническа комисия**

Техническата комисия се състои от минимум трима члена. Нейния ръководител организира работата вътре в нея. Необходимо е членуващите в комисията да говорят английски език. Комисията се среща приоритетно преди Световни купи или Световни и Континентални състезания,. Ако е необходимо се правят срещи и през останалото време.

Отговорности:

- Подобрява съществуващата WAKO учебна програма
- Подобрява съществуващата WAKO система за степени
- Докладва / предлага на борда на директорите на WAKO за подобрения в правилниците

- Спомага при необходимост за повишаване техническото ниво
- Следи и е отговорна е за цялата състезателна екипировка предоставена от промотора и качеството на ринговете и татамитата

### **Чл. 6.13. Относно WAKO официални лица**

Всички рефери, съдии и официални представители са задължени да спазват неутралитет, да се разграничават от позициите на треньор или привърженик. ЗАБРАНЕНО е дадено официално лице по време на даден шампионат да бъде едновременно и треньор

### **Съдържание:**

- Чл. 1. Длъжностни лица
  - Чл. 1.1. Председател на апелативния борд
  - Чл. 1.2. Организационна комисия
  - Чл. 1.3. Шеф рефер на татами спортовете
  - Чл. 1.4. Рефери
  - Чл. 1.5. Съдии
    - Чл. 1.5.1. Рефери/съдии
  - Чл. 1.6. Времеизмервач
  - Чл. 1.7. Брояч на точки
  - Чл. 1.8. Забележка
- Чл. 2. Оборудване
  - Чл. 2.1. Каски
  - Чл. 2.2. Ръкавици
    - Чл. 2.2.1. Ръкавици за поинт файтинг
    - Чл. 2.2.2. Ръкавици за лайт контакт
  - Чл. 2.3. Бинтове
  - Чл. 2.4. Назъбници
  - Чл. 2.5. Нагръдници
  - Чл. 2.6. Бандажи
  - Чл. 2.7. Протектори за пищяла
  - Чл. 2.8. Протектори за стъпалото
- Чл. 3. Униформи
  - Чл. 3.1. Спонсори
- Чл. 4. Състезателни униформи и екипировка
  - Чл. 4.1. Състезатели в поинт файтинг
  - Чл. 4.2. Състезатели в лайт конткат
  - Чл. 4.3. Състезатели в музикални форми
  - Чл. 4.4. Състезатели в аерикикбокс
- Чл. 5. Процедури по проверка на екипировката и униформите
  - Чл. 5.1. Семи и лайт контакт
- Чл. 6. Друго оборудване
  - Чл. 6.1. Състезателна араа - татами
- Чл. 7. Теглови категории и процедура на теглене
  - Чл. 7.1. Теглови категории
    - Чл. 7.1.1. Мъже (19 до 45 год.)
    - Чл. 7.1.2. Ветерани (35 до 45 год.)
    - Чл. 7.1.3. Младежи (16 до 18 год.)
    - Чл. 7.1.4. Млади кадети (10-11-12 год.)
    - Чл. 7.1.5. Кадети (13-14-15 год.)
  - Чл. 7.2. Процедури по теглене
    - Чл. 7.2.1. Международни срещи

Чл. 8. Рундове

Чл. 9. Извънредни нарушения на правилата

Чл.10. Използване на забранени медикаменти и стимуланти

## **WAKO ОБЩИ ПРАВИЛА ЗА ТАТАМИ СПОРТОВЕ / ГЛАВА 2**

### **Чл. 1. Длъжностни лица**

#### **Чл. 1.1. Председател на апелативния борд**

Председателя на реферската комисия се счита за ръководител на апелативния борд съвместно с член на техническата комисия и член на борда на директорите на WAKO

#### **Чл. 1.2. Организационна комисия**

- работят като говорители
- контролират татамитата
- участват в официалното мерене, жребии и определяне на състезателните области в залата

#### **Чл. 1.3. Шеф рефер на татами спортовете**

WAKO международната реферска комисия на татами спортовете определя двама шеф рефери за всяка една състезателна област. Тяхната основна задача е да организират централните рефери и съдиите според тяхната националност, следва да бъдат готови да помогнат и обучават реферите и съдиите в случай на грешка. Те също така:

- могат да прекъснат среща при протест
- могат да прекъснат среща при нарушение на правилата
- могат да сменят рефер/съдия, който не отговаря на критериите

#### **Чл. 1.4. Рефери**

- един централен рефер на среща
- рефера се определя от шеф рефера на татами спортовете
- рефера следи за спазването на правилника и на феър плея
- негова първа отговорност е сигурността на състезателите
- той има правото да спре срещата и да присъди точки или наказания
- рефера е единственото лице, което има право да спре срещата
- рефера може да използва предупреждения за нарушаване на правилата без съгласието на съдиите
- той дава всички команди на Английски език
- той е отговорен за спазването на правилата по време на мача и следва да е сигурен, че точките, наказанията и предупрежденията са отбелязани
- когато рефера предупреждава или наказва състезателя, на наказания състезател не се присъждат точки
- освен в случаите на автоматична дисквалификация, рефера може да дисквалифицира състезател след консулт с председателя на татами спортовете

#### **Чл. 1.5. Съдии**

- Съдиите в поинт файтинг са двама, а в лайт контакт трима
- Съдиите асистират на рефера при проверка на екипировката
- В момента в който съдията види, че състезател напуска игралното поле, той сигнализира на рефера незабавно
- Ако съдията види нарушение на правилата, той трябва да установи контакт с рефера и да го информира за своето виждане

##### **Чл. 1.5.1. Рефери/съдии**

Реферите и съдиите трябва да бъдат облечени както следва: чист сив панталон, WAKO риза, WAKO вратовръзка, синьо сако с емблема на WAKO и черни леки обувки.

Всички рефери и съдии следва да са преминали в страните си медицински преглед преди WAKO шампионат. Валиден медицински сертификат следва да бъде в съдията и да може да бъде представен при поискване. Допустимо е рефера или съдията да има до 6 диоптъра късогледство или далекогледство, но като рефер той не може да използва очила, а само контактни лещи

Съдиите са задължени да използват кликери в лайт контакт.

Възрастовата граница за съдиите и реферите е 65 години.

WAKO реферите и съдиите задължително преминават през международен съдийски семинар за издаване на лиценз. Валидността на лиценза е две години.

За да се осигури неутралитет на реферите и съдиите те ще бъдат подбирани от шеф рефера, съобразно:

- неутралитет спрямо състезателите
- съдийския екип се състои от представители от различни държави
- член на съдийския екип не може да бъде роден или да живее в страна от която има играещ състезател
- при промяна на гражданство, не се допуска участието му в среща с представители на новата му страна или старата

При невъзможност поради някаква причина да се изпълнят тези изисквания, съдия може да бъде подбран чрез жребии, от Председателя на татами комисията или председателя на реферската комисия.

При международни срещи между представители на две или повече националности могат да се допускат персонални договорености, чрез съгласие на официалните представители.

#### **Чл. 1.6. Времеизмервач**

Времеизмервача спира и стартира времето само по команда на рефера. При край на рунда използва малка възглавничка, която хвърля на татамито или звуков сигнал.

#### **Чл. 1.7. Брояч на точки**

Брояча на точки записва всяка точка, предупреждение или наказание дадено от рефера и уведомява рефера след като даден състезател достигне 10 точки при поинт файтинг. Той има също така задължението да следи за броя на предупрежденията и да уведоми рефера когато се изпълни лимита за автоматична дисквалификация.

#### **Чл. 1.8. Забележка**

Всички рефери, съдии, времеизмервачи и броячи на точки не могат да показват предпочитания към даден отбор или треньор.

#### **Чл. 2. Оборудване**

WAKO борда на директорите, съвместно с техническата комисия следва да одобрят оборудването. Оборудването следва да е съобразно изискванията на WAKO. Съоръженията които се използват за Световни и Континентални шампионати следва да бъдат одобрени минимум 3 месеца преди събитието.

Всички униформи и оборудване следва да са чисти, здрави и добре изглаждащи.

#### **Чл. 2.1. Каски**

Каските са задължителни във всички дисциплини с изключение на музикалните форми и аерокикбокса. Каската трябва да бъде изработена от гума или мека пластмаса. Не са разрешени за употреба каски, които закриват зрителното поле. Каската трябва да покрива върха

на главата, темето, слепоочието, долната част на челюстта, ушите и задната част на главата. Тя не трябва да пречи на слуха на състезателите. Фиксиращите части не могат да бъдат метални или пластмасови. Използването на тиксо е позволено под брадата и отзад на главата.

## **Чл. 2.2. Ръкавици**

В кик бокса се използват два типа ръкавици, едни за поинт файтинг, които са за отворена ръка и 10 унц. ръкавици. За всяка бойна дисциплина ръкавиците са задължителни.

### **Чл. 2.2.1. Ръкавици за поинт файтинг**

В поинт файтинг е задължително използването на специални отворени ръкавици, които покриват горната половина на пръстите вкл. палците. Ръкавиците дават възможност ръката да бъде отворена или свита в юмрук. Те трябва да имат отбелязана област за удар отгоре на ръкавицата, както и да покриват минимум 5 см. китката. Ръкавиците могат да бъдат фиксирани върху китката.

Метални закопчалки и връзки не се допускат за фиксиране на ръкавиците. Теглото на ръкавиците е 8 унц.

### **Чл. 2.2.2. Ръкавици за лайт контакт и киклайт контакт**

Ръкавиците за лайт контакт са официално одобрени от WAKO борда на директорите и се проверяват от рефера. Теглото на ръкавиците е 10 унц. и то трябва да бъде видимо отбелязано на ръкавиците. Ръкавиците са изработени от специална пенеста гума, синтетика или мек материал, който покрива кожата. Те трябва да са чисти. Основната част на ръкавицата е разделена от останалата част, която покрива палеца. Палеца е свързан с основната част с малка връзка, която го държи фиксиран към ръкавицата по време на удар и предпазва противниковия състезател. Ръкавицата покрива минимум 5 см. от китката. Допустимо е използването само на памучен тампон в ръкавицата. Не се разрешават закопчалки и катарамии.

## **Чл. 2.3. Бинтове**

Използването на бинтове е задължително. Дължината на бинтовете е 250 см, а широчината им е 5 см. изработени са от памук и са без твърди краища. Бинтовете са завързани в горната част на китката на състезателя с дължина максимум 15 см. и широчина 2 см.

## **Чл. 2.4. Назъбници**

Назъбниците са изработени от мека и гъвкава гума. Не е разрешено използването на назъбници върху шини и брекети. Използването на назъбници е задължително във всички бойни дисциплини и във всички възрастови групи.

## **Чл. 2.5. Нагръдници**

Нагръдниците са задължителни за използване от всички състезателки от възрастовите групи кадети, девойки и жени във всички дисциплини. Нагръдника е изработен от твърда пластмасов материал и може да бъде покрит с памучен материал. Нагръдниците могат да бъдат цели и да покриват целия гръден кош или от две индивидуални чашки. Нагръдника се слага под фланелката или потника.

## **Чл. 2.6. Бандажи**

Бандажите са задължителни за използване от всички състезатели от мъжки пол и всички възрастови групи. Протектора е изработен от твърд пластмасов материал и покрива напълно слабните на състезателя. Бандажа се слага задължително под панталоните. Протекторите за слабните при жените са препоръчителни.

### **Чл. 2.7. Протектори надкостници**

Протекторите надкостници са изработени от твърда пяна. Протектора следва да покрива пищялната кост от под коляното до началото на ходилото. Протекторите са закрепени към крака с минимум две лепенки. Не е позволен друг начин за закрепване. Протектори с метални покрития или изработени от твърда пластмаса са забранени.

### **Чл. 2.8. Протектори за стъпалото**

Протекторите за стъпалото са изработени от специална синтетична пяна и са покрити с естествена или изкуствена кожа. Протектора покрива горната извивка на ходилото, латералната и медиалната част, и задната част на петата, като оставя отворено ходилото. Протекторите са закрепени към стъпалото с лепенки.

### **Чл. 3. Униформи**

Униформите за поинт файтинг и лайт контакт са фланелка с къс ръкав, чиято дължина е максимално до лакътя.

#### **Чл. 3.1. Спонсори**

Рекламни лога на спонсори са допустими:

- отгоре върху ръкавите или в областта на рамото и не могат да бъдат по – големи от 10 x 10 см.
- върху панталоните в частта между коляното и областта на бедрото

### **Чл. 4. Състезателни униформи и екипировка**

#### **Чл. 4.1. Състезатели в поинт файтинг**

Каска, назъбник, бандаж, нагръдник (жени), ръкавици за поинт файтинг, бинтове, протектори за слабините (мъже), протектори надкостници и протектори за краката. Състезателите носят фланелка с V образно деколте с името на страната си и дълги панталони с колан индикиращ тяхната степен. Елементи като кимона – всички разновидности не са позволени

#### **Чл. 4.2. Състезатели в лайт контакт и киклайт контакт**

Каска, назъбник, бандаж, нагръдник (жени), 10 унц. ръкавици за лайт контакт, бинтове, протектори за слабините (мъже), протектори надкостници и протектори за краката. Състезателите носят фланелка с V образно деколте с името на страната си и дълги панталони. Разрешено е носенето на колан с индикация за степен.

#### **Чл. 4.3. Състезатели в музикални форми**

За представяне на музикална форма е допустимо състезателите да бъдат облечени в оригинални дрехи от традиционни материали въз основа на характера на тяхното представяне. Те могат да бъдат облечени в признати кикбокс и карате униформи, които трябва да бъдат чисти и добре изгледащи. В твърдите стилове състезателите трябва да бъдат боси, в меките стилове могат да носят спортни обувки.

Състезателите могат да бъдат голи до кръста ( с изключение на жените) и могат да ползват кожена лента с оръжието.

Забранено е явяването с пиърсинг и други бижута.

### **Чл. 5. Процедури по проверка на екипировката и униформите**

Екипировката на състезателите се проверява от централния рефер или от съдия, съгласно решенията взети от Международната реферска комисия.

Обикновено състезателя трябва сам да се представи и в поинт файтинг и в лайт контакт на съдията в близкия до него ъгъл. След като съдията инспектира неговата екипировка, състезателят изчаква рефера да го покани да влезе в татамито.

Състезателите трябва да бъдат предварително подготвени за срещата, лицата им трябва да са чисти, без мазни участъци, както и цялото тяло. Не е разрешено състезател да се състезава при наличие на някакво кървене, тампонади, лепенки. Ноктите на краката и ръцете трябва да са изрязани. Не е разрешено участие с части от бижута или други подобни, както и синджири по врата, пиърсинги по всяка част на тялото. Завързване на косата с всичко друго освен ластик е забранено.

Шеф рефера има задължението при музикалните форми и аерокикбокса да провери състезателите за бижута и пиърсинг преди тяхното представяне.

#### **Чл. 5.1. Семи, лайт контакт и киклайт контакт**

Състезателите застават извън татамито. Съдия ще провери техните униформи, които трябва да са чисти, без кръв или други субстанции и с добър вид.

Съдията ще провери каската на състезателя като ще обърне особено внимание на начина на закрепяне ( не се разрешават катарамии и др. подобни закрепяния). Горната част на главата трябва да бъде покрита. Лицето, брадата и веждите трябва да са открити.

Ръкавиците за поинт файтинг трябва да са здрави и без накъсвания. Състезателя трябва да може да отвори ръката си и горната част на пръстите трябва да бъде покрита, като дланта остава открита. Закрепването на ръкавицата става на китката със самозалепващите лепенки. Съдията ще провери ръкавиците и тяхната мекота.

Преди проверката на ръкавиците за стил лайт контакт, състезателят трябва да покаже ръцете си с бинтовете, бинтовете са задължителни, съдията ще провери, чрез опипване и бинтовете, след като съдията провери бинтовете, той ще разреши слагането на ръкавиците.

Ръкавиците за лайт контакт са 10 унц. в добро състояние без накъсване. Ръкавиците се фиксират с лепенка, не се разрешават връзки.

#### **Чл. 6. Друго оборудване**

##### **Чл. 6.1. Състезателна арена – татами**

Игралното поле се нарича татами. По време на Световни и Континентални шампионати татамито е с размери 8 x 8 метра, и 6 x 6 метра за кадети. При провеждане на Световни купи, регионални и други първенства е допустимо татамито да бъде с по-малки размери, но не по-малко от 6 x 6 м.

Татамито се поставя на непокрито на пода, посредством захващане едно към друго и е в два цвята.

Областта за музикални форми и аерокикбокс може да бъде по-голяма. Татамито отново трябва да бъде комбинирано в два различни цвята, границата (6x8м. x 1 м.) в един цвят и центъра (5-7м. x 5-7 м.) в друг цвят, за да могат състезателите ясно да определят границата.

#### **Чл. 7. Теглови категории и процедура на теглене**

##### **Чл. 7.1. Теглови категории и възрастови категории**

Възрастовите категории за WAKO Континентални и Световни шампионати:  
Състезателят се поставя във възрастова група съобразно неговата **ДАТА НА РАЖДАНЕ**

- млади кадети: 10, 11, 12 годишни, считано от датата на навършване на 10 години до деня на навършване на 13 години – **ТАТАМИ СПОРТОВЕ**
- кадети: 13, 14, 15 годишни, считано от датата на навършване на 13 години до деня на навършване на 16 години – **ТАТАМИ СПОРТОВЕ**
- младежи: 16, 17, 18 годишни, считано от датата на навършване на 16 години до деня на навършване на 19 години
- мъже: 18 - 45 годишни, считано от датата на навършване на 18 години до деня на навършване на 46 години

**ЗАБЕЛЕЖКА:** в случай на навършване на години по време на състезание, състезателят се води в по-ниската възрастова група. Периода на състезанието се счита от времето на официалното теглене до края на финалите.

- Рингови спортове - спецификация за младежи – датата на която младежите навършват 18 години се приема за дата както за възрастовата група младежи, така и за възрастовата група мъже. Въпреки това състезател, който се явява да играе във възрастова група мъже, не може след това да се прехвърли в група младежи.
- Татами спортове - спецификация за младежи – датата на която младежите навършват 18 години се приема за дата както за възрастовата група младежи, така и за възрастовата група мъже. Въпреки това състезател, който се явява да играе във възрастова група мъже, не може след това да се прехвърли в група. Т.е. не може да се вземе участие в Световно или Континентално първенство за мъже и в Световно или Континентално първенство за младежи без изричното позволение на WAKO борда на директорите. Кандидатите за това трябва да се обърнат към борда на директорите 6 месеца преди състезанието.

**Легитимация:** Доказване на възрастовата група ще бъде извършвано на всички състезания, чрез паспорт или шофьорска книжка.

Само в една теглова категория: Във WAKO шампионатите състезателите могат да участват само в една теглова категория

#### **Чл. 7.1.1. Мъже (19 до 40 години)**

<b>Мъже</b>	<b>Жени</b>
Под 57 кг.	Под 50 кг.
Под 63 кг.	Под 55 кг.
Под 69 кг.	Под 60 кг.
Под 74 кг.	Под 65 кг.
Под 79 кг.	Под 70 кг.
Под 84 кг.	Под 70 кг.
Под 89 кг.	Над 70 кг.
Под 94 кг.	
Над 94 кг.	

#### **Чл. 7.1.2. Ветерани (41 до 50 год.)**

<b>Мъже</b>	<b>Жени</b>
Под 57 кг.	Под 50 кг.
Под 63 кг.	Под 55 кг.
Под 69 кг.	Под 60 кг.
Под 74 кг.	Под 65 кг.
Под 79 кг.	Под 70 кг.
Под 84 кг.	Под 70 кг.
Под 89 кг.	Над 70 кг.
Под 94 кг.	
Над 94 кг.	

#### **Чл. 7.1.3. Младежи (16 до 18 год.)**

<b>Младежи (16 до 18 години)</b>	<b>Девойки</b>
----------------------------------	----------------



Под 57 кг.  
Под 63 кг.  
Под 69 кг.  
Под 74 кг.  
Под 79 кг.  
Под 84 кг.  
Под 89 кг.  
Под 94 кг.  
Над 94 кг.

Под 50 кг.  
Под 55 кг.  
Под 60 кг.  
Под 65 кг.  
Под 70 кг.  
Под 70 кг.  
Над 70 кг.

#### **Чл. 7.1.4. Млади кадети (10-11-12 год.)**

##### **Момичета и момчета**

- 28 кг.  
- 32 кг.  
- 37 кг.  
- 42 кг.  
- 47 кг.  
+ 47 кг.

#### **Чл. 7.1.5. Кадети (13-14-15 год.)**

##### **Момчета**

- 42 кг.  
- 47 кг.  
- 52 кг.  
- 57 кг.  
- 63 кг.  
- 69 кг.  
+ 69 кг.

##### **Момичета**

- 42 кг.  
- 46 кг.  
- 50 кг.  
- 55 кг.  
- 60 кг.  
- 65 кг.  
+ 65 кг.

#### **Чл. 7.2. Процедури по теглене**

Състезателите от всяка една категория ще бъдат претегляни ден преди състезанието или сутринта между 8.00 и 10.00 часа на същият ден в който те ще играят.

Председателя на татами спорт и техническия директор са упълномощени да променят тези условия в случаи на неизбежно забавяне.

Срещите започват най-малко три часа след времето за теглене. WAKO представители от всички националности могат да присъстват на меренето, но нямат право на никаква намеса.

Всеки състезател може да бъде изтеглен официално само веднъж. Теглото регистрирано при това теглене е окончателно. В някои случаи е възможно представителя на страната, чиито състезател няма желаното тегло по време на състезанието да желае да промени неговата категория във вакантна за неговата страна категория. Разрешено е също така всички страни да могат да подменят един състезател с друг преди края на първото теглене и медицински преглед за състезанието.

Теглото на състезателя е това, което везната показва, когато той е съблечен. Теглото се отбелязва в метрични единици. Възможно е използването на електронни везни.

Всеки състезател следва да притежава свой собствен WAKO паспорт с медицински тест, валиден за една година, който ще бъде показан при процедурата по тегленето.

В Континентални и Световни първенства не се допуска участие на чужди граждани от името на национален тим. При тегленото състезателите показват официални паспорти. Във континентални шампионати не могат да участват състезатели от други континенти.

#### **Чл. 7.2.1. Международни срещи**

При срещи между две или повече нации, меренето може да се извърши от представител на националната федерация на страната организатор, в присъствието на представител на друга

страна. Домакините трябва да осигурят контролен кантар, тренировъчна зала, двама или трима съдии, преглед от страна на лекар.

#### **Чл. 8. Рундове**

Всички WAKO бойни стилове се играят в интервал от 3 x 2 минути. При Световни купи и Отворени WAKO шампионати това време може да бъде 2 x 2 или 1 x 3 минути.

В Континентални и Световни шампионати за мъже и младежи рундовете са 3 x 2 минути с една минута почивка между тях при елиминациите и финалите. При голям брой състезатели това време може да бъде редуцирано до 2 рунда x 2 минути с една минута почивка или един рунд от три минути.

За кагети в Континентални и Световни шампионати битките са с времетраене 2 рунда x 1.30 (квалификации, полуфинали и финали). За официални WAKO Световни, континентални, международни открити и регионални купи поради голям брой участници времето може да бъде редуцирано до 1 x 2 мин.

При поинт файтинг е възможно удължаване с един екстра рунд

В случай на равенство правилото на „внезапна смърт“ ще бъде приложено и за победител се обявява състезателят, който спечели първата точка.

#### **Чл.9 Нарушение на правилата**

Ако състезател, треньор или друг представител на тим протестира без да е напуснал татамито незабавно след срещата, Председателя на татами спортната комисия след консулт с борда на директорите на WAKO е възможна дисквалификация на отбора.

#### **Чл. 10.Използване на лекарствени средства и забранени стимуланти**

WAKO следва WADA кода и трактовка, както и листата за забранени субстанции, която периодично се актуализира. Всеки състезател отказал медицински преглед или допинг тест преди и след среща може да бъде незабавно дисквалифициран. Позволено е ползването на локални антисептици, но след съгласието на медицинската комисия обслужваща състезанието.

#### **Съдържание**

Чл. 1. Дефиниция

Чл. 2. Състезателни правила

Чл. 3. състезателни команди

Чл. 4. Позволени области

Чл. 5. Непозволени области

Чл. 6. Позволени техники

Чл. 6.1. Забележка

Чл. 7. Непозволени техники и действия

Чл. 8. Точкови критерии

Чл. 8.1. Точки давани от съдиите и рефера

Чл. 8.1.1. Точкова система

Чл. 8.1.2. Няма удар – няма точка

Чл. 8.2. Точки

Чл. 8.2.1. Даване на точки

Чл. 8.2.2. Критерии за минус точки

Чл. 9. Нарушения

Чл. 9.1. Дисквалификация

Чл. 9.2. излизане

Чл. 10. Сигнали с ръце

Чл. 11. Нарушения на правилата

Чл. 12. Спиране на срещата

Чл. 12.1. Причини за спиране на срещата

Чл. 13. Травма

Чл. 13.1. Кой причинява травмата

Чл. 14. Процедури след КО, RSC, RSC-H

- Чл. 14.1. Процедури след травма
- Чл. 15. Гранд шампионат и Отборен шампионат
- Чл. 15.1. Гранд шампионат
- Чл. 15.2. Отборен шампионат
- Чл. 15.2.1. Световен/Европейски шампионат
- Чл. 15.2.2 Изисквания за Отборен шампионат при Световни купи и Международен опън
- Чл. 16. Поздравяване, докосване на ръкавиците
- Чл. 17. Употреба на забранени медикаменти

## **ВАКО ПРАВИЛА – ПОЙНТ ФАЙТИНГ / ГЛАВА 3**

### **Чл. 1. Дефиниция**

Пойнт файтинг е дисциплина при която двамата състезатели се стремят да отбележат удар (точка ) използвайки позволените техники с бързина и фокус. Разбирането за поинт файтинг трябва да се приема изцяло според наименованието на стила като прибавим и изискването за лек и добре контролиран контакт. Това е технична дисциплина в която равен дял имат ударите с ръце и крака. Ударите трябва да бъдат технично и стриктно изпълнявани. За всяка валидна точка( валидна точка е правилно нанесен удар в позволена област) реферът спира срещата и съвместно с двамата съдии показва със своите пръсти броя на точките, които състезателя е спечелил със своя удар.

### **Чл. 2. Състезателни правила**

Състезателите влизат на татамито и докосват ръкавиците си. След което правят крачка назад и изчакват командната ФАЙТ от рефера

Времето се спира само при команда ТАЙМ от рефера. Не се спира времето при даване на точки или наказание без изричното искане на рефера. Реферът няма право да разговаря със състезателите без да е спрял времето.

Състезателите могат да имат само един треньор в ъгъла и един секундант. Двамата стоят в ъгъла по време на мач.

Треньорът няма право да влиза в игралното поле когато мача се играе и няма право да пречи и се намесва в работата на рефера или съдиите.

Само рефера може да поиска спиране на времето. Състезателят може да поиска времето да бъде спряно, за да оправи екипировката си . Реферът преценява дали да спре времето, защото това може да доведе до преимущество за същия състезател. Спирането на времето трябва да бъде възможно най-кратко.

Ако реферът прецени, че състезателят използва спирането на времето за почивка, той може да даде предупреждение на състезателя, да последва дискусия със съдиите и може да дисквалифицира състезателя поради умишлено забавяне.

След команда СТОП състезателите трябва да се върнат на началното си място след което срещата продължава при сигнал ФАЙТ от рефера.

### **Чл. 3. Състезателни команди**

#### **• ТАЙМ**

Чрез показване на буквата Т с ръце и с команда ТАЙМ за да даде сигнал на времеизмервача да спре времето. Когато реферът спре времето, казвайки ТАЙМ той трябва да даде обяснение защо го прави.

Реферът ще даде тази команда в следните ситуации:

- когато дава предупреждение на състезателя, неговия опонент трябва да отиде незабавно в неутралния ъгъл
- когато състезателя моли за спиране на времето , чрез вдигане на дясната си ръка, неговия опонент трябва незабавно да отиде в неутралния ъгъл;
- когато реферът вижда, че е наложително да оправи екипировка или облекло на състезател

- когато реферът види, че състезателя е наранен (максималното време за лекарска намеса е 2 мин. за мъже и 1,5 мин за момчета и момичета и кадети)

- **СТОП**

Когато реферът нарежда на състезателите да спрат играта

- **СТОП ТАЙМ**

Формирайки буквата Т с ръце, когато има необходимост да спре играта поради основателна причина

- **ФАЙТ**

За начало на срещата или след прекъсване

- **БРЕК**

За да раздели състезателите след което всеки състезател трябва да се изтегли назад преди да продължи играта

- **ШЕЙК ХЕНДС**

В началото на срещата

#### **Чл. 4. Позволенни области**

- Глава

Лице, страничната част на главата, задната част на главата, чело

- Тяло

Странично и фронтално

- Крака

Под средата на прасеца

Подсечки са разрешени

#### **Чл. 5. Непозволенни области**

Връхната част на главата, гърба и бъбреците, горната част на рамената, врата, удари под пояса (с изкл. на посчките)

#### **Чл. 6. Позволенни техники**

##### **Техники с крака**

- Front kick
- Side kick
- Back
- Roundhouse kick
- Hook (само с долната част на ходилото)
- Crescent kick
- Axe kick (само с долната част на ходилото)
- Jump kick
- Spins

##### **Техники с ръце**

Всички боксови техники, бекфист, кроше, удар със страничната част на дланта

##### **Крака**

При опит за подсечка атакуващият трябва да е стабилен по време на изпълнението и . Ако при опит аза подсечка състезателя загуби баланс и докосне пода с всяка друга част на тялото освен с крака, не се дава точка. Точка ще бъде дадена ако атакуващия реализира посчката и противника докосне пода с всяка друга част от тялото освен краката си.

##### **Чл. 6.1. Забележка**

Удара със задната част на петата е особено опасен. Той трябва да бъде стриктно изпълнен, атакуващият състезател трябва да може да изпълне своя крак, така че долната част на ходилото да се използва като област за удар при изпълнение на следните удари – ахе.hook,

spinning hook kick, а НЕ ДИРЕКТНО ПЕТАТА.

#### **Чл. 7. Непозволените техники и действия**

- атака с техника неупомената в т. 6
- избягване или отказване
- падане или лягане на татамито без причина
- напускане на татамито
- злонамерени атаки
- неспортменско поведение. Състезателят трябва да има само едно наказание, след което следва обичайната процедура за даване на наказания. При отделни случаи реферът може да прибегне до директна дисвалификация.
- Хвърляне не е разрешено
- Атакуване на противник на земята е забранено. Реферът спира срещата незабавно, ако единия от двамата или двамата състезатели са на земята или са докоснали татамито с всяка друга част на тялото освен краката. Удар на паднал състезател може да доведе до дисквалификация
- Неконтролирани и нечисти техники са забранени
- Удари под поязната линия са забранени

#### **Чл. 8. Точкови критерии**

Всяка правилна техника в разрешените за удари области с необходимата сила, бързина, фокус и баланс изпълнена чисто и с правилната част на ръката се зачита. Не се дават точки за опит за удари базиран на целенето, състезателят трябва да направи точката с контакт след правилно използване на техниката. Техника която само докосва или бутва противника не се зачита.

Ако състезателя изпълнява атака със скок във въздуха той трябва да се приземи в рамките на татамито и да запази своя баланс.

Ако състезателят загуби баланс, заради своя собствена нестабилност правейки точка или докосне татамито с всяка друга част на тялото освен краката не се зачита точка

Ако състезателя загуби своя баланс след като е направил точката точката се зачита.

#### **Чл. 8.1. Точки давани от съдиите и рефера**

Реферът и съдиите решават дали има нанесена точка само според това което виждат. Никой не може да промени тяхното решение.

При фактически грешки, като:

- некоректен сбор на точките
- некоректно отчитане на излизанията
- объркване при даване на точка за конкретен състезател (грешна страна)
- погрешно даване на точка за вид удар
- недаване на една минус точка след трето излизане
- не дисквалифициране на състезател след 4 излизане

Шеф рефера може да подмени съдийския екип.

#### **Чл. 8.1.1. Точкова система**

Лявата и дясната ръка индикират състезателя, който е спечелил точка. За признаване на точка трябва минимум двама от съдийския екип да признаят точката.

Ако реферът и единия съдия са вдигнали ръце за точка на двамата състезатели различни състезатели, а третия съдия показва само единия състезател се дава по една точка на двамата състезатели.

Ако реферът показва две точки (кик в главата), а единия съдия показва една точка, реферът се консултира с двамата съдии какво са видели

В ситуация в която всички са на едно мнение се дават точки и на двамата противници.

Съдийския екип отчита само първата правилна техника на състезателите.

#### **Чл. 8.1.2. Няма удар – няма точка**

Ръцете се кръстосват с което рефера или съдията показват, че не са видели ситуацията. При такъв случай в който реферът и съдията не са видели техниката няма начин да се зачете точка. Нанесени удари след команда СТОП не само не се зачитат, но могат и да бъдат наказани.

### **Чл. 8.2. Точки**

Удар с ръка	1 т.
Кик в тялото	1 т.
Подсечка, довела опонента до докосване на татамито с всяка друга част на тялото освен краката	1 т.
Кик в главата	2 т.
Кик със скок в тялото	2 т.
Кик със скок в главата	3 т.

#### **Чл. 8.2.1. Даване на точки**

Ако рефера види удар, който той зачита като правилен, той дава команда СТОП и веднага вдига ръка за отбелязване на точка. Същото правят и съдиите. Всеки съдия трябва да бъде готов с решението веднага след командата на рефера.

Ако съдия види удар, който може да бъде отчетен за точка, той незабавно сигнализира на рефера, който веднага спира срещата.

Само в случай, че двама от екипа отчитат точка тя се зачита.

#### **Чл. 8.2.2. Критерии за точки**

След всеки реализиран удар, респ. точка се дава команда СТОП. Победител е състезателят с повече точки в края на времето. При постигане на границата от десет точки състезателят се обявява за победител.

Други начини за определяне на победа:

- дисквалификация
- нанасяне на точка в момента на изтичане на времето
- съдийският апарат решава дали точката е била нанесена преди или след края на времето;

### **Чл. 9. Нарушения**

Предупрежденията следва да бъдат давани с ясно и със силен глас, за да могат и двамата състезатели и треньорите да чуят и разберат предупреждението. Рефера трябва да застане с лице към провинилия се състезател и да му даде предупреждението.

При даване на наказателна точка рефера първо трябва да спре времето. Рефера трябва да се обърне към точко измервача и да покаже че дава наказателна точка на състезателя, който се е извършил нарушение с ясен и силен глас.

Наказания и предупреждения могат да бъдат давани по всяко време на срещата. Когато реферът дава предупреждение или отнема точка, той трябва да спре времето:

- Първо нарушение или излизане – Предупреждение или ПЪРВО излизане  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса
- Второ нарушение или излизане – Официално предупреждение или ВТОРО излизане  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса
- Трето нарушение или излизане – Даване на една минус точка  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса
- Четвърто нарушение или излизане – Дисквалификация  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса

#### **Чл. 9.1. Дисквалификация**

Реферът не може сам да вземе решение за дисквалификация на състезател, освен при автоматична дисквалификация за 4 – то нарушение или излизане. При сериозни нарушения на правилата рефера може да обсъди със съдиите и шеф рефера ситуацията и тогава да вземе решение за дисвалификация.

## Чл. 9.2. Излизане

Излизане от игралното поле. Ако състезателя напусне игралното поле без да бъде бутнат, ритнат, или нокаутиран от своя опонент, това се тълкува като доброволно излизане и е последвано от предупреждение от рефера. При третото такова излизане, състезателят получава минус точка. При четвърти случай той се дисквалифицира. Ако състезателите играят в близост до края на игралното поле, рефера трябва да ги спре, за да предотврати излизане.

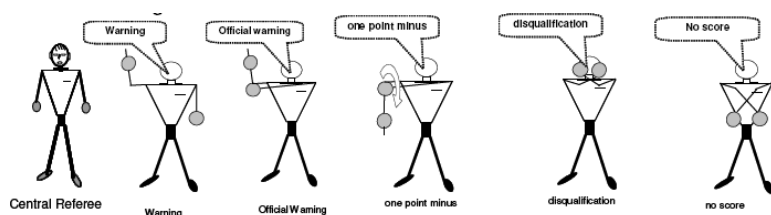
Под термина излизане се има предвид

- излизане извън линията дори само с един крак

Стъпване върху линията не се тълкува като излизане. Целия крак трябва да бъде извън линията. Ако състезателя бъде изведен от линията, чрез бутане или удар, това не се тълкува като доброволно излизане.

Предупрежденията за напускане на игралното поле се разглеждат отделно от предупрежденията за други нарушения

## Чл. 10. Сигнали с ръце



## Чл. 11. Нарушения на правилата

- използване на непозволена техника
- избягване на удари (нежелание за игра)
- въртене
- умишлено падане с цел загуба на време
- коментари на съдийски решения
- неспортсменско поведение
- инструкции от треньора по време на рундовете
- влизане на треньора на татамито при травма

За всяко нарушение на правилата от треньора рефера наказва неговия състезател. При сериозни нарушения рефера може да прибегне до отнемане на точки или дисквалификация.

## Чл. 12. Спиране на срещата

Времето може да бъде спирано само по команда на рефера. При даване на предупреждение или минус точка реферът трябва да спре времето.

Състезателят може да поиска времето да бъде спрян, за да оправя екипировката си. Реферът преценява дали да спре времето, защото това може да доведе до преимущество за същия състезател. Спирането на времето трябва да бъде възможно най-кратко.

Времето не се спира при даване на предупреждения, освен ако рефера не поиска това. На рефера не е позволено да говори на състезателите, освен ако не е спрял времето.

#### **Чл. 12.1. Причини за спиране на срещата**

- нараняване
- взимане на мнение от двамата съдии
- забележка към състезателя или неговия треньор

#### **Чл. 13. Травма**

При травма на един от двамата състезатели, срещата се спира и се чака решението на лекаря дали състезателят може да продължи мача. Лекарят разполага с 2 минути за да прецени състоянието на състезателя и евентуално да третира нараняването. Ако нараняването е сериозно срещата се прекратява.

Ако срещата бъде прекратена поради травма, реферът и двамата съдии трябва да решат:

#### **Чл. 13.1. Кой причинява травмата**

- дали това е умишлено нараняване
- дали това е грешка на наранения състезател
- дали нараняването е станало с използване на неразрешена техника
  
- ако няма нарушение на правилата от страна на ненаранения състезател, то той се обявява за победител
  
- ако има нарушение на правилата от страна на ненаранения състезател, то наранения състезател се обявява за победител с дисквалификация
  
- ако нараненият състезател може да продължи срещата, съгласно мнението на лекаря, то мача се възобновява.

#### **Чл. 14. Процедури след КО, RSC, RSC-H**

Състезател, който е бил нокаутиран с удар в главата или състезател който е бил спрян от рефера, поради получени тежки удари в главата трябва да бъде прегледан незабавно от лекаря и отведен в болница.

Състезател, който е бил нокаутиран с удар в главата или състезател който е бил спрян от рефера, поради получени тежки удари в главата няма право да участва в срещи и състезания за период от 8 седмици след КО.

Състезател, който е бил нокаутиран с удар в главата или състезател който е бил спрян от рефера, поради получени тежки удари в главата два пъти в разстояние на 3 месеца няма право да участва в срещи и състезания за период от 3 месеца след втория КО

Състезател, който е бил нокаутиран с удар в главата или състезател който е бил спрян от рефера, поради получени тежки удари в главата три пъти в разстояние на 12 месеца няма право да участва в срещи и състезания за период от една година след третия КО.

През този период състезателя няма право да участва в никакви състезания по кик бокс, в която и да е дисциплина.



Реферът ще обяви крайното решение KO, RSC – Н или RSC на съдиите, които ще го впишат в съдийските фишове. Същото се рапортува и на шеф рефера, който има ангажимента да го впише в спортния паспорт на състезателя. Това е официален резултат, който не може да бъде оспорван.

Преди да започне да се състезава отново, състезателя представя специален документ с който му се разрешава от лекарят да се състезава.

След KO, RSC – Н резултат на състезателя трябва да се извърши компютърна томография на главата.

След KO, RSC – Н докторът препоръчва настаняване в болница.

#### **Чл. 14.1. Процедури след травма**

В случай на травма, лекарят преглежда състезателя и дава своето мнение за лечение и евентуално настаняване в болница. Лекарят може да поиска и незабавно настаняване в болница.

#### **Чл. 15. Гранд шампионат и Отборен шампионат**

При Световни купи, Международен опън състезателите могат да играят един срещу друг без категории.

Гранд шампионат може да бъде организиран както следва:

##### **Чл. 15.1. Гранд шампионат**

Присъстват само победителите от категория.

##### **Опън гранд шампионат**

Могат да присъстват всички състезатели. Има срещи по категории с общ жребий. Времетраенето на срещите е 1 рунд от 3 или 2 минути. Не се използва тайм аут.

Правилата и екипировката са същите като при поинт файтинг

##### **Чл. 15.2. Отборен шампионат**

###### **Чл. 15.2.1. Световен/Европейски шампионат**

- отбор – 3 мъже и 1 жена
- всички състезатели са екипирани
- дамските срещи са в края на състезанието
- няма теглови категории
- отборът се състои само от национални състезатели
- всяка среща е с продължителност от 1 рунд по 2 минути
- не се използва тайм аут
- екстрамача е 1 рунд от 2 минути
- в случай на равенство след последните 2 мин. мача е равен
- отборът с повече точки е победител
- излизанията се зачитат за целия отбор, но не водят до дисквалификация, а се наказват с минут точка за отбора ( след трето излизане)

В случай на равенство, чрез жребий се решава, кой отбор ще определи състезател, ако отборът определи жена, от отборът - претендент също трябва да играе жената. Ако се определи състезател, отборът претендент избира от тримата състезатели най-подходящия представител.

###### **Чл. 15.2.2 Изисквания за Отборен шампионат при Световни купи и Международен опън**

Според условията и организацията отборите могат да се състоят от :

- 4 състезатели ( 3 мъже + 1 жена)
- 5 състезатели ( 4 мъже + 1 жена)

- 5 състезатели ( 5 мъже )
- 3 състезатели ( 3 мъже )

#### **Чл. 16. Поздравяване, докосване на ръкавиците**

Преди и след края на срещата състезателите докосват ръцете си, като знак за чиста и спортсменска игра. Това се прави само в началото на първия рунд и след решетието. Не се разрешава поздравяване по време на рундовете.

#### **Чл. 17. Употреба на забранени медикаменти**

Всякакви медикаменти и химически субстанции които не са включени в нормалното хранене са забранени.

WAKO следва WADA кода и трактовка, както и лстата за забранени субстанции, която периодично се актуализира. Всеки състезател отказал медицински преглед или допинг тест преди и след среща може да бъде незабавно дисквалифициран. Позволено е ползването на локални антисептици, но след съгласието на медицинската комисия обслужваща състезанието.

### **Съдържание**

- Чл. 1. Дефиниция
- Чл. 2. Мерене
- Чл. 3. Състезателни правила
- Чл. 4. състезателни команди
- Чл. 5. Позволен области
- Чл. 6. Непозволен области
- Чл. 7. Позволен техники
- Чл. 8. Точкови критерии
  - Чл. 8.1. Точки
  - Чл. 8.2. Точкова система
    - Чл. 8.2.1. В случай на
    - Чл. 8.2.2. Критерии за минус точки
  - Чл. 8.3. Решение
  - Чл. 8.4. Промяна на решение
  - Чл. 8.5. Присъждане на точки
- Чл. 9. Нарушения
- Чл. 10. Наказания – излизане (предупреждения, дисквалификация и излизане)
  - Чл. 10.1. Дисквалификация
  - Чл. 10.2. Излизане
- Чл. 11. Брой кикове за рунд
- Чл. 12. Сигнали с ръце
- Чл. 13. Среща
- Чл. 14. Официални лица
  - Чл. 14.1. Рефери и съдии
  - Чл. 14.2. Централен рефер
    - Чл. 14.2.1. Права на рефера
  - Чл. 14.3. Съдии
- Чл. 15. Травми
  - Чл. 15.1. Причиняване на травма
- Чл. 16. Процедури след КО, RSC, RSC-Н
  - Чл. 16.1. Процедури за КО, RSC, RSC – Н
  - Чл. 16.2. Процедури след
- Чл. 17. Поздравяване, докосване на ръкавиците
- Чл. 18. Употреба на забранени медикаменти

## WAKO ПРАВИЛА – ЛАЙТ КОНТАКТ / ГЛАВА 4

### Чл. 1. Дефиниция

Състезанието в лайт контакт трябва да бъде разбирано както самото негово наименование говори и с добре контролирана техника. В лайт контакт състезателите играят докато централния рефер не каже СТОП или БРЕК. Те използват техниките от фул контакт, но тези техники трябва да бъдат добре контролирани, когато попадат в позволените за удари области. Равно удареие се поставя на ударите с ръце и техниките с крака. Лайт контакт бе създаден като среден стаии между пойнт файтинг и фул контакт. Ролята на централния рефер тук не е да отсъжда състезателите, а да следи спазването на правилата от тях. Трима съдии определят резултата от срещата върху WAKO точкови таблици или чрез електронен WAKO софтуеър

### Чл. 2. Мерене

По време на Световни и международни първенства се следват следните правила: Всеки състезател се претегля само веднъж, освен ако борда на директорите на WAKO не реши друго, но WAKO главната квартира е длъжен да предупреди за това предварително Тегловия резултат е окончателен. Позволено е представител на дадена страна да подмени даден състезател в друга вакантна за неговата страна категория, но само преди официалното мерене да е приключило. Позволено е също така за всички страни да подменят свои състезатели преди края на първото за състезанието теглене и първия медицински преглед.

### Чл. 3. Състезателни правила

Състезателите влизат в татамито и докосват ръкавиците си. След това те правят стъпка назад и остават в очакване на командата ФАЙТ от рефера. Времето може да бъде спирано само по команда на рефера, след сигнал ТАЙМ към главната маса. Времето не се спира при даване на предупреждения, освен ако рефера не поиска това. На рефера не е позволено да говори на състезателите, освен ако не е спрял времето.

Състезателите могат да имат само един треньор в ъгъла и един секундант. Двамата стоят в ъгъла по време на мач.

Треньорът няма право да влиза в игралното поле когато мача се играе и няма право да пречи и се намесва в работата на рефера или съдиите.

Само рефера може да поиска спиране на времето. Състезателят може да поиска времето да бъде спряно, за да оправи екипировката си. Реферът преценява дали да спре времето, защото това може да доведе до преимущество за същия състезател. Спирането на времето трябва да бъде възможно най-кратко.

Ако реферът прецени, че състезателят използва спирането на времето за почивка, той може да даде предупреждение на състезателя, да последва дискусия със съдиите и може да дисквалифицира състезателя поради умишлено забавяне.

### Чл. 4. Състезателни команди

#### • ТАЙМ

Чрез показване на буквата Т с ръце и с команда ТАЙМ за да даде сигнал на времеизмервача да спре времето. Когато реферът спре времето, казвайки ТАЙМ той трябва да даде обяснение защо го прави.

Реферът ще даде тази команда в следните ситуации:

- когато дава предупреждение на състезателя, неговия опонент трябва да отиде незабавно в неутралния ъгъл

- когато състезателя моли за спиране на времето , чрез вдигане на дясната си ръка, неговия опонент трябва незабавно да отиде в неутралния ъгъл;
- когато реферът вижда, че е наложително да оправи екипировка или облекло на състезател
- когато реферът види, че състезателя е наранен (максималното време за лекарска намеса е 2 мин. за мъже и 1,5 мин за момчета и момичета и кадети)

- **СТОП**

Когато реферът нарежда на състезателите да спрат играта

- **СТОП ТАЙМ**

Формирайки буквата Т с ръце, когато има необходимост да спре играта поради основателна причина

- **ФАЙТ**

За начало на срещата или след прекъсване

- **БРЕК**

За да раздели състезателите след което всеки състезател трябва да се изтегли назад преди да продължи играта

- **ШЕЙК ХЕНДС**

В началото на срещата

#### **Чл. 5. Позволенни области**

- Глава - Лице, страна, чело
- Тяло - Странично и фронтално
- Ходила – Подсечки

#### **Чл. 6. Непозволенни области**

Атаки на гърлото, ниската част на абдоминалната област,бъбреците, гърба, краката, слабините, задната част на главата или врата

Атаки с коляно, лакти, нож-ръка, блъскане с глава, с палци и с рамена

Обръщане назад, бягане, падане, умишлен клинч, безразсъдни техники,борба, захвати през кръста.

Атакуване на опонента падащ на пода или паднал пода или докоснал с едната ръка или коляно пода.

Напускане на игралното поле

Продължаване след команда СТОП или БРЕК или след като рунда е бил спрян със звук.

Мазане на лицето или тялото с мазни субстанции

Нарушения като гореописаните в зависимост от сериозността им могат да доведат до предупреждение, минус точка или дисквалификация

Удари под поясната линия

#### **Използването на СПИНИНГ БЕКФИСТ НЕ Е РАЗРЕШЕНО**

#### **Чл. 7. Позволенни техники**

##### **Техники с крака**

Фронт кик, сайд кик, раундхаус кик, хиил кик (само с долната част на ходилото), сърповиден кик, посичащ кик (само с долната част на ходилото), кик със скок

##### **Техники с ръце**

Всички боксови техники, бекфист

##### **Крака, ходила**

Под средата на прасеца, ниска подсечки са позволени

#### **Чл. 8. Точкови критерии**

Всички позволени техники ударили в позволена област с контакт с необходимата сила, фокус, бързина, скорост и баланс. Ударът с крак или ръка следва да бъде чист и контролиран. Всички техники, които просто докосват, блъскане и бутане на опонента не се отчитат

#### **Чл. 8.1. Точки**

* удар с ръка	1 т.
* кик в тялото	1 т.
* подсечка водеща опонента до докосване на пода със всяка друга част на тялото освен неговите ходила	1 т.
* кик в главата	2 т.
* кик със скок в тялото	2 т.
* кик със скок в главата	3 т.

#### **Чл. 8.2. Точкова система**

##### **Чл.8.2.А Точкуване с използване на електронна система**

За всички правилни удари изпълнени със сила, фокус, баланс, бързина съдията натиска ЕДНОКРАТНО бутона на неговата мишка индикирайки съответният състезател. Точките започват броене от първия рунд и ще бъдат натрупвани. В края на срещата победител е този състезател, който има повече точки видимо на екрана.

Ако рефера направи фал или забележка, той ще се обърне към съдиите и шефа на татамито(респ. ринга) и времеизмервачът ще нанесе съответното решение в електронната система.

Ако реферът даде минус точка, той ще се обърне към съдиите и шефа на татамито(респ. ринга) и времеизмервачът ще нанесе минус точката като извади 1 точка от резултата на конкретния състезател.

Електронната система показва както времетраенето, така и резултата и по този начин той е видим за всеки.

##### **Чл. 8.2.В. В случай на равен резултат – ПРИ ИЗПОЛЗВАНЕ НА ЕЛЕКТРОННА СИСТЕМА**

Ако в края на мача един или повече съдии са определили равен резултат (еднакъв брой точки след трите рунд), за да определи победител съдията (съдиите) взима решение съгласно (следния ред):

- Предимство в последния рунд: състезателят спечелил повече маркери в последния рунд се приема за победител. Резона за това е че състезателят е показал по – добър офанзивен стил, кондиция и издръжливост. Съдията натиска коректния бутон и индикира победителя
- В случай на равенство и в точките в последния рунд
- Използват се ФАЛОВЕ И МИНУС ТОЧКИ – победител е състезателя с по-малко фалове и минус точки

#### **Чл. 8.2. Точкуване със съдийски фишове**

Точки се дават за рунд. За удари с ръце, кикове и подсечки изпълнени плътно с правилна техника в разрешените области с бързина, фокус баланс и сила съдията маркира един знак на гърба на фиша или на кликера.

**Всеки KD се отчита с 1 МАРКЕР**

В края на всеки рунд, съдията изброява броя на маркерите, които е отбелязал на гърба на фиша или на кликера и дава резултата.

Задължително е съдиите да използват кликери. При използването им съдиите отбелязват на гърба на фиша резултата от кликера.

В края на срещата съдията сумира дадените точки (от трите рунда например 10-10, 10-9 и 10-8) и състезателят получил повече точки се определя за победител.

Името на победителя се огражда с кръг по добрия кикбоксър ( този който има повече точки) получава 10, а неговия опонент пропорционално по-малко 9 или 8

#### **Чл. 8.2.1. В случай на равен резултат**

Ако срещата завърши с равен резултат (еднакъв брой точки след трите рунда), за да определи победител съдията взема решение съгласно (следния ред):

- съдията ще използва забележките от лицевата страна на фиша, за да определи победителя:
  - по-добър в последния рунд
  - по-активен
  - повече кикове
  - по-добра защита
  - по-добър стил и техника

#### **Чл. 8.2.1.А Използване на задната страна на фиша**

Ако броя на точките в един рунд е равен, сравнително 0-2 маркера съдията използва графата Забележки на задната страна на фиша, за да даде своето мнение след всеки рунд. При умишлено изплуване на назъбника реферът спира срещата незабавно и брои на състезателя, като при КД.

#### **Чл. 8.2.2. Критерии за минус точки**

Критерии за минус точки давани само от рефера, след предишни забележки.

- нечист стил
- държане
- постоянно и продължаващо гмуркане, бягане, въртене
- прекалено чести техники със стъпало
- прекомерен контакт
- тежък нокдаун
- други отклонения от правилата

**ВСИЧКИ ТЕХНИКИ ПО ВРЕМЕ НА БИТКАТА (ОТ МНОГО БЛИЗКА ДИСТАНЦИЯ, ПОДОБНИ НА КЛИНЧ) НЕ ТРЯБВА ДА БЪДАТ РАЗГЛЕЖДАНИ ОТ СЪДИИТЕ.**

#### **Чл. 8.3. Решение**

Следните решения могат да бъдат взети след края на мача:

- победител чрез точки
  - победител чрез дисквалификация
- в трудни ситуации, реферите могат да прибегват до дисквалификация без предварително

предупреждение, но само след като са се консултирали със съдиите.

Например:

- Нокаут на опонента с неконтролиран удар в главата или злонамерена атака
- Прекомерно, продължаващо във времето действие след СТОП команда
- Неспортсменско поведение, агресивност

Други видове решения

- Победа поради неявяване
- Победа, след спиране на срещата от страна на рефера – RSC, ТКО
- Среща може да бъде прекратена, поради невъзможност на състезател да продължи, тъй като другия състезател го превъзхожда атлетически тотално. Ако се наложи среща да бъде спряна поради нараняване се прилага Чл. 15 от правилника.

#### **Чл. 8.4. Промяна на решение**

Решенията не могат да бъдат променяни, освен:

- Грешка при сбора на точките
- Един от съдиите декларира, че е направил грешка
- Очевидни нарушения на WAKO правилника

Председателя на Татми комисията, съвместно с WAKO апелативния борд разглеждат веднага случая и след вземане на решения произнасят официалния резултат.

#### **Чл. 8.5. Присъждане на точки**

При присъждане на точки се наблюдават следните правила:

- **Директива 1 – относно ударите**

По време на всеки рунд съдията маркира респективните точки за всеки кикбоксър, съобразно броя на технически контролираните удари. Броят се удари или кикове, които не са блокирани отчасти отклонени или спрени. Броя на записаните удари в срещата ще бъде пресметнат в края на всеки рунд и е признание за по-добрия кикбоксър. Не се пресмятат удари, които:

- Противоречат на правилата
- Удари които не са влезли чисто
- Ако са слаби и не идват и тръгват от краката, тялото и рамената

- **Директива 2 - относно нарушенията**

При забелязване на нарушение по време на рунд, което рефера не е забелязал съдията може да му обърне внимание върху това. Ако рефера прецени и накаже някой от състезателите, съдията трябва да отбележи W в колона ФАЛЛОВЕ на фиша, но това не означава директна минус точка. Когато реферът прецени да даде минус точка на състезателя, тогава съдията отбелязва – 1 в колоната

- **Директива 3 – даване на точки**

Точки се дават за рунд. Дават се цели точки. В края на всеки рунд по добрия кикбоксър ( този който има повече маркери) получава 10, а неговия опонент пропорционално по-малко 9. РЕЗУЛТАТ 10:8 МОЖЕ ДА СЪЩЕСТВУВА САМО ПРИ МИНУС ТОЧКА.

#### **Чл.9.Нарушения**

Рефера може да призове кикбоксъра да внимава (забележка) във всеки един момент без да прекъсва срещата. Ако той иска да даде предупреждение той трябва да спре срещата и да анонсира нарушението. Той ще посочи на тримата съдии състезателя когото предупреждава.

Следните действия се приемат за нарушения:

- Удари под пояса, удари с лакти и колена
- Удари с глава, рамена, ръка от лакътя до китката, лакти, притискане на опонента, смазване на лицето му с ръце или лакти
- Удряне с отворени ръкавици, с вътрешната част на ръкавиците, удряне с китката

- Удряне на противника в гръб, в задната част на врата, главата и бърбреците
- Атака на противника, който е паднал на земята или се изправя
- Клинч без резон
- Удряне – hooking или дърпане на опонента по време на нанасяне на ударите
- Hooking или държане на ръката на опонента или слагане на ръка под ръката на опонента
- Рязко остро влизане с глава под пояса на опонента
- Преструвка за пасивна защита, лъжливо падане, използване на лъжливи движения за пасивна защита, т.е. бавене на времето
- Използване на нетърпим и агресивен език
- Отказ за оттегляне след команда БРЕК
- Опит да се нанесе удар веднага след команда БРЕК и преди оттегляне
- Нападане и обиждане на рефера по всяко време
- Когато е дадено предупреждение за практически фал, например за държане, рефера не може да даде отново предупреждение за същото нарушение. Едно официално предупреждение ще бъде трето такова за едно и също нарушение.

#### **Чл. 10. Наказания – излизане (предупреждения, дисквалификация и излизане)**

Предупрежденията следва да бъдат давани с ясно и със силен глас, за да могат и двамата състезатели и треньорите да чуят и разберат предупреждението. Рефера трябва да застане с лице към провинилия се състезател и да му даде предупреждението.

При даване на наказателна точка рефера първо трябва да спре времето. Рефера трябва да се обърне към точко измервача и да покаже че дава наказателна точка на състезателя, който се е извършил нарушение с ясен и силен глас.

Наказания и предупреждения могат да бъдат давани по всяко време на срещата. Когато реферът дава предупреждение или отнема точка, той трябва да спре времето:

- Първо нарушение или излизане – Предупреждение или ПЪРВО излизане  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса
- Второ нарушение или излизане – Официално предупреждение или ВТОРО излизане  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса
- Трето нарушение или излизане – Даване на една минус точка  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса
- Четвърто нарушение или излизане – Дисквалификация  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса

#### **Чл. 10.1. Дисквалификация**

При дисквалификация рефера може да обсъди със съдиите и шеф рефера, за да е сигурен, че процедурата е спазена.

#### **Чл. 10.2. Излизане**

Излизане от игралното поле. Ако състезателя напусне игралното поле без да бъде бутнат, ритнат, или нокаутиран от своя опонент, това се тълкува като доброволно излизане и е последвано от предупреждение от рефера. При третото такова излизане, състезателят получава минус точка. При четвърти случай той се дисквалифицира. Ако състезателите играят в близост до края на игралното поле, рефера трябва да ги спре, за да предотврати излизане.

Под термина излизане се има предвид

- излизане извън линията ДОРИ САМО С ЕДИН КРАК

Стъпване върху линията не се тълкува като излизане. Целия крак трябва да бъде извън линията. Ако състезателя бъде изведен от линията, чрез бутане или удар, това не се тълкува като доброволно излизане.

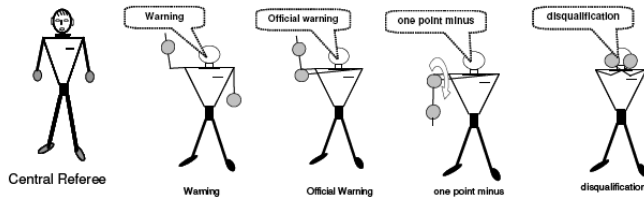
Предупрежденията за напускане на игралното поле се разглеждат отделно от предупрежденията за други нарушения



### Чл. 11. Брой кикове за рунд

В лайт контакт няма лимит за брой кикове на рунд. Разбира се от състезателите се изисква да използват ръце и крака. Предупреждения, следователно и официални предупреждения ще бъдат давани на състезател, който не използва кикове.

### Чл. 12. Сигнали с ръце



### Чл. 13. Среща

Треньор и секундант могат да обслужват състезателя по време на среща

- само един треньор и един секундант могат да бъдат на татамито по време на почивката между рундовете
- не могат да бъдат давани съвети, окуражаване и др. по време на срещата
- ако състезателят е в затруднение по време на срещата секундантът може да хвърли гъба или кърпа на татамито
- след края на почивката между рундовете секунданта и треньора трябва да почистят татамито от кърпи, вода и др.
- секундант и треньор, които нарушават правилата могат да получат предупреждение или да бъдат дисквалифицирани от рефера

### Чл. 14. Официални лица

За повече разяснение виж Глава 2

#### Чл. 14.1. Рефери и съдии

Трима WAKO съдии, седнали с гръб към зрителите отчитат всеки мач. Всеки един от съдиите е седнал в ъглите на игралното поле.

#### Чл. 14.2. Централен рефер

В края на срещата той разглежда фишовете на тримата съдии, след като се увери в тяхната правилност той докладва на шеф рефера или на говорителя.

След като бъде обявен победителя, реферът вдига неговата ръка. Реферът не вдига ръката на състезателя преди той да е обявен официално

В случай на електронно отчитане, централния рефер знае веднага след края на срещата кой е победителя, вика двамата състезатели и вдига ръката на победителя.

##### Чл. 14.2.1. Права на рефера

- да спре срещата във всеки един момент
- да спре срещата във всеки един момент в който състезател е получил неразрешен удар или преценява че състезателя не може да продължи
- да спре срещата във всеки един момент в който прецени, че състезателите се държат неспортсменски, в същия ред той може и да дисквалифицира състезател
- да предупреди състезател или да спре срещата и да даде минус точка или предупреждение на провинилия се състезател

- да дисквалифицира треньор или секундант за нарушение на правилата или самия състезател, ако неговия треньор и секундант не се подчинят на разпорежданията на рефера
- да дисквалифицира със или без предупреждение състезател който прави опасно нарушение
- преценява ситуацията и решава в движение ситуации, които не са упоменати в правилника
- ако състезателя нарушава правилата, но нарушението не е толкова сериозно, че да доведе до дисквалификация, рефера трябва да спре срещата и да даде предупреждение на кикбоксьора. Предупреждението трябва да бъде дадено ясно, за да разбере състезателя причината за предупреждението. Рефера трябва да сигнализира с ръце на всеки съдия причината за наказанието. След което реферът дава сигнал за продължаване на срещата. Ако на състезател се дадат три официални предупреждения за среща той се дисквалифицира автоматично.
- Реферът може да мъмри състезател. Мъмренето се счита за неофициално предупреждение за нарушение на дадено правило. Не е задължително срещата да бъде спряна по време на мъмренето.

### **Чл. 14.3. Съдии**

Всеки съдия трябва да отчита действията на двата състезатели и да избере победител, съгласно правилата.

По време на среща съдиите нямат право да разговарят със състезателите, с други съдии и въобще с други лица с изключение на рефера. Съдията може при необходимост в края на рунда да обърне внимание на рефера за даден проблем.

Съдията маркира броя на точките на всеки състезател във фиша и неговото решение се обявява в края на срещата.

По време на срещата съдията използва задната страна на фиша за да отбелязва ударите, които вижда, или с цифри или с чертички. Червения ъгъл се отнася от лявата страна на фиша, а синия в дясната. Точките / записаните удари се разграничават за всеки рунд.

Съдията не напуска мястото си преди обявяване на победителя. Съдията трябва да използва кликери.

### **Чл. 15. Травма**

Срещата може да бъде спряна от рефера ( съдиите или лекарят могат да сигнализират, че е необходимо реферът да спре срещата). При нараняване времето се спира докато лекарят прецени сериозността на травмата. Третиране на травмата може да се извърши само между рундовете или след края на мача. Лекарската намеса не може да продължи повече от 2 минути. Ако травмата трябва да се третира, срещата се спира.

Ако срещата се спре поради травма, реферът и двама съдии трябва да решат:

#### **Чл. 15.1. Причина за травмата**

- дали това е умишлено нараняване
- дали това е грешка на наранения състезател
- дали нараняването е следствие от неразрешена за употреба техника
- ако няма нарушение на правилата от страна на състезателя който е причинил нараняването, той се обявява за победител поради загуба
- ако има нарушение на правилата от страна на състезател, който е причинил травмата, наранения състезател побеждава поради дисквалификация
- ако наранения състезател по мнение на лекаря може да продължи, срещата продължава. Ако състезателят не е в състояние да продължи незабавно, състезателят причинил травмата се обявява за победител, чрез RSC.

Ако нанесената травма е в резултат на нарушение на правилника, отговорния състезател

се дисквалифицира. В случай на нараняване само лекарят може да прецени и има последната дума дали състезателят може да продължи срещата. Лекарят коментира своето решение единствено с рефера. Състезателят може да се откаже да играе по всяко време на срещата с вдигане на ръка, с което показва че се отказва и противника му се обявява за победител поради отказване.

**Чл. 16. Процедури при КО, RSC, RSC-Н - Виж предходните**

**Чл. 16.1. Процедури след КО, RSC, RSC – Н - Виж предходните**

**Чл. 17. Поздрав - Виж предходните**

**Чл. 18. Употреба на забранени медикаменти - Виж предходните**

## **Съдържание**

Чл. 1. Дефиниция

Чл. 2. Мерене

Чл. 3. Състезателни правила

Чл. 4. състезателни команди

Чл. 5. Позволени области

Чл. 6. Непозволени области

Чл. 7. Позволени техники

Чл. 8. Точкови критерии

Чл. 8.1. Точки

Чл. 8.2. Точкова система

Чл. 8.2.1. В случай на

Чл. 8.2.2. Критерии за минус точки

Чл. 8.3. Решение

Чл. 8.4. Промяна на решение

Чл. 8.5. Присъждане на точки

Чл. 9. Нарушения

Чл. 10. Наказания – излизане (предупреждения, дисквалификация и излизане)

Чл. 10.1. Дисквалификация

Чл. 10.2. Излизане

Чл. 11. Брой кикове за рунд

Чл. 12. Сигнали с ръце

Чл. 13. Среща

Чл. 14. Официални лица

Чл. 14.1. Рефери и съдии

Чл. 14.2. Централен рефер

Чл. 14.2.1. Права на рефера

Чл. 14.3. Съдии

Чл. 15. Травми

Чл. 15.1. Причиняване на травма

Чл. 16. Процедури след КО, RSC, RSC-Н

Чл. 16.1. Процедури за КО, RSC, RSC – Н

Чл. 16.2. Процедури след

Чл. 17. Поздравяване, докосване на ръкавиците

Чл. 18. Употреба на забранени медикаменти

## **Чл. 1. Дефиниция**

Състезанието в киклайт контакт трябва да бъде разбрано както самото негово наименование говори и с добре контролирана техника. В киклайт контакт състезателите играят докато централния рефер не каже СТОП или БРЕК. Те използват техниките от фул контакт, но тези техники трябва да бъдат добре контролирани, и да попадат в позволените за удари области. Киклайт конаткат е стил между поинт файтинг и фул контакт. Ролята на централния рефер тук не е да отсъжда състезателите, а да следи спазването на правилата от тях. Трина съдии определят резултата от срещата върху WAKO точкови таблици или чрез електронен WAKO софтуеър

## **Чл. 2. Мерене**

По време на Световни и международни първенства се следват следните правила:

Всеки състезател се претегля само веднъж, освен ако борда на директорите на WAKO не реши друго, но WAKO главната квартира е длъжен да предупреди за това предварително. Тегловия резултат е окончателен. Позволено е представител на дадена страна да подмени даден състезател в друга вакантна за неговата страна категория, но само преди официалното мерене да е приключило. Позволено е също така за всички страни да подменят свои състезатели преди края на първото за състезанието теглене и първия медицински преглед.

## **Чл. 3. Състезателни правила**

Състезателите влизат в татамите и докосват ръкавиците си. След това те правят стъпка назад и остават в очакване на командата ФАЙТ от рефера.

Времето може да бъде спирано само по команда на рефера, след сигнал ТАЙМ към главната маса. Времето не се спира при даване на предупреждения, освен ако рефера не поиска това. На рефера не е позволено да говори на състезателите, освен ако не е спрял времето.

Състезателите могат да имат само един треньор в ъгъла и един секундант. Двамата стоят в ъгъла по време на мач.

Треньорът няма право да влиза в игралното поле когато мача се играе и няма право да пречи и се намесва в работата на рефера или съдиите.

Само рефера може да поиска спиране на времето. Състезателят може да поиска времето да бъде спряно, за да оправи екипировката си. Реферът преценява дали да спре времето, защото това може да доведе до преимущество за същия състезател. Спирането на времето трябва да бъде възможно най-кратко.

Ако реферът прецени, че състезателят използва спирането на времето за почивка, той може да даде предупреждение на състезателя, да последва дискусия със съдиите и може да дисквалифицира състезателя поради умишлено забавяне.

## **Чл. 4. Състезателни команди**

### **• ТАЙМ**

Чрез показване на буквата Т с ръце и с команда ТАЙМ за да даде сигнал на времеизмервача да спре времето. Когато реферът спре времето, казвайки ТАЙМ той трябва да даде обяснение защо го прави.

Реферът ще даде тази команда в следните ситуации:

- когато дава предупреждение на състезателя, неговия опонент трябва да отиде незабавно в неутралния ъгъл
- когато състезателя моли за спиране на времето, чрез вдигане на дясната си ръка, неговия опонент трябва незабавно да отиде в неутралния ъгъл;
- когато реферът вижда, че е наложително да оправи екипировка или облекло на състезател
- когато реферът види, че състезателя е наранен (максималното време за лекарска намеса е 2 мин. за мъже и 1,5 мин за момчета и момичета и кадети)

### **• СТОП**

Когато реферът нарежда на състезателите да спрат играта

- **СТОП ТАЙМ**

Формирайки буквата Т с ръце, когато има необходимост да спре играта поради основателна причина

- **ФАЙТ**

За начало на срещата или след прекъсване

- **БРЕК**

За да раздели състезателите след което всеки състезател трябва да се изтегли назад преди да продължи играта

- **ШЕЙК ХЕНДС**

В началото на срещата

**Чл. 5. Позволени области**

- Глава – фронтално и странично
- Тяло - Странично и фронтално
- Крака - Бедрата от вън на вътре и обратно използвайки глезена
- Ходила – Подсечки

**Чл. 6. Непозволени области**

Атаки на гърлото, ниската част на абдоминалната област,бъбреците, гърба, краката, слабините, задната част на главата или врата

Атаки с коляно, лакти, нож-ръка, блъскане с глава, с палци и с рамена

Обръщане назад, бягане, падане, умишлен клинч, безразсъдни техники,борба, захвати през кръста.

Атакуване на опонента падащ на пода или паднал пода или докоснал с едната ръка или коляно пода.

Напускане на игралното поле

Продължаване след команда СТОП или БРЕК или след като рунда е бил спрян със звук.

Мазане на лицето или тялото с мазни субстанции

Нарушения като гореописаните в зависимост от сериозността им могат да доведат до предупреждение, минус точка или дисквалификация

Удари под поязната линия

**Използването на СПИНИНГ БЕКФИСТ НЕ Е РАЗРЕШЕНО**

**Чл. 7. Позволени техники**

**Техники с крака**

- Front kick
- Side kick
- Roundhouse kick
- Heel kick
- Crescent kick
- Axe kick
- Jump kick
- Use of shins in kicking

**Техники с ръце**

Всички боксови техники, бекфист

**Крака, ходила**

Под средата на прасеца, ниски подсечки са позволени

**Чл. 8. Точкови критерии**

Всички позволени техники ударили в позволена област с контакт с необходимата сила,

фокус, бързина, скорост и баланс. Ударът с крак или ръка следва да бъде чист и контролиран. Всички техники, които просто докосват, блъскане и бутане на опонента не се отчитат

#### **Чл. 8.1. Точки**

* удар с ръка	1 т.
* кик в тялото	1 т.
* подсечка водеща опонента до докосване на пода със всяка друга част на тялото освен неговите ходила	1 т.
* кик в главата	2 т.
* кик със скок в тялото	2 т.
* кик със скок в главата	3 т.

#### **Чл. 8.2. Точкова система**

##### **Чл.8.2.А Точкуване с използване на електронна система**

За всички правилни удари изпълнени със сила, фокус, баланс, бързина съдията натиска ЕДНОКРАТНО бутона на неговата мишка индикирайки съответният състезател. Точките започват броене от първия рунд и ще бъдат натрупвани. В края на срещата победител е този състезател, който има повече точки видимо на екрана.

Ако рефера направи фал или забележка, той ще се обърне към съдиите и шефа на татамито(респ. ринга) и времеизмервачът ще нанесе съответното решение в електронната система.

Ако реферът даде минус точка, той ще се обърне към съдиите и шефа на татамито(респ. ринга) и времеизмервачът ще нанесе минус точката като извади 1 точка от резултата на конкретният състезател.

Електронната система показва както времетраенето, така и резултата и по този начин той е видим за всеки.

##### **Чл. 8.2.В. В случай на равен резултат – ПРИ ИЗПОЛЗВАНЕ НА ЕЛЕКТРОННА СИСТЕМА**

Ако в края на мача един или повече съдии са определили равен резултат (еднакъв брой точки след трите рунда), за да определи победител съдията (съдиите) взима решение съгласно (следния ред):

- Предимство в последния рунд: състезателят спечелил повече маркери в последния рунд се приема за победител. Резона за това е че състезателят е показал по – добър офанзивен стил, кондиция и издръжливост. Съдията натиска коректния бутон и индикира победителя
- В случай на равенство и в точките в последния рунд
- Използват се ФАЛОВЕ И МИНУС ТОЧКИ – победител е състезателя с по-малко фалове и минус точки

##### **Чл. 8.2. Точкуване със съдийски фишове**

Точки се дават за рунд. За удари с ръце, кикове и подсечки изпълнени плътно с правилна техника в разрешените области с бързина, фокус баланс и сила съдията маркира един знак на гърба на фиша или на кликера.

В края на всеки рунд, съдията изброява броя на маркерите, които е отбелязал на гърба на фиша или на кликера и дава резултата.

Задължително е съдиите да използват кликери. При използването им съдиите отбелязват на гърба на фиша резултата от кликера.

В края на срещата съдията сумира дадените точки (от трите рунда например 10-10, 10-9 и 10-8) и състезателят получил повече точки се определя за победител.

Името на победителя се огражда с кръг по добрия кикбоксър ( този който има повече точки) получава 10, а неговия опонент пропорционално по-малко 9 или 8

### **Чл. 8.2.1. В случай на равен резултат**

Ако срещата завърши с равен резултат (еднакъв брой точки след трите рунда), за да определи победител съдията взема решение съгласно (следния ред):

- съдията ще използва забележките от лицевата страна на фиша, за да определи победителя:
  - по-добър в последния рунд
  - по-активен
  - повече кикове
  - по-добра защита
  - по-добър стил и техника

#### **Чл. 8.2.1.А Използване на задната страна на фиша**

Ако броя на точките в един рунд е равен, сравнително 0-2 маркера съдията използва графата Забележки на задната страна на фиша, за да даде своето мнение след всеки рунд.

При умишлено изплюване на назъбника реферът спира срещата незабавно и брой на състезателя, като при КД.

### **Чл. 8.2.2. Критерии за минус точки**

Критерии за минус точки давани само от рефера, след предишни забележки.

- нечист стил
- държане
- постоянно и продължаващо гмуркане, бягане, въртене
- прекалено чести техники със стъпало
- прекомерен контакт
- тежък нокдаун
- други отклонения от правилата

### **Чл. 8.3. Решение**

Следните решения могат да бъдат взети след края на мача:

- победител чрез точки
- победител чрез дисквалификация

в трудни ситуации, реферите могат да прибегват до дисквалификация без предварително предупреждение, но само след като са се консултирали със съдиите.

Например:

- Нокаут на опонента с неконтролиран удар в главата или злонамерена атака
- Прекомерно, продължаващо във времето действие след СТОП команда
- Неспортсменско поведение, агресивност

Други видове решения

- Победа поради невявяване
- Победа, след спиране на срещата от страна на рефера – RSC, TKO
- Среща може да бъде прекратена, поради невъзможност на състезател да продължи, тъй като другия състезател го превъзхожда атлетически тотално. Ако се наложи среща да бъде спряна поради нараняване се прилага Чл. 15 от правилника.

### **Чл. 8.4. Промяна на решение**

Решенията не могат да бъдат променяни, освен:

- Грешка при сбора на точките
- Един от съдиите декларира, че е направил грешка
- Очевидни нарушения на WAKO правилника

Председателя на Татми комисията, съвместно с WAKO апелативния борд разглеждат веднага случая и след вземане на решения произнасят официалния резултат.

### **Чл. 8.5. Присъждане на точки**

При присъждане на точки се наблюдават следните правила:

- **Директива 1 – относно ударите**

По време на всеки рунд съдията маркира респективните точки за всеки кикбоксър, съобразно броя на технически контролираните удари. Броят се удари или кикове, които не са блокирани отчасти отклонени или спрени. Броят на записаните удари в срещата ще бъде пресметнат в края на всеки рунд и е признание за по-добрия кикбоксър. Не се пресмятат удари, които:

- Противоречат на правилата
- Удари които не са влезли чисто
- Ако са слаби и не идват и тръгват от краката, тялото и рамената

- **Директива 2 - относно нарушенията**

При забелязване на нарушение по време на рунд, което рефера не е забелязал съдията може да му обърне внимание върху това. Ако рефера прецени и накаже някой от състезателите, съдията трябва да отбележи W в колона ФАЛОВЕ на фиша, но това не означава директна минус точка. Когато реферът прецени да даде минус точка на състезателя, тогава съдията отбелязва – 1 в колоната

- **Директива 3 – даване на точки**

Точки се дават за рунд. Дават се цели точки. В края на всеки рунд по добрия кикбоксър ( този който има повече маркери) получава 10, а неговия опонент пропорционално по-малко 9. РЕЗУЛТАТ 10:8 МОЖЕ ДА СЪЩЕСТВУВА САМО ПРИ МИНУС ТОЧКА.

### **Чл.9.Нарушения**

Рефера може да призове кикбоксъра да внимава (забележка) във всеки един момент без да прекъсва срещата. Ако той иска да даде предупреждение той трябва да спре срещата и да анонсира нарушението. Той ще посочи на тримата съдии състезателя когото предупреждава.

Следните действия се приемат за нарушения:

- Удари под пояса, удари с лакти и колена
- Удари с глава, рамена, ръка от лакътя до китката, лакти, притискане на опонента, смазване на лицето му с ръце или лакти
- Удряне с отворени ръкавици, с вътрешната част на ръкавиците, удряне с китката
- Удряне на противника в гръб, в задната част на врата, главата и бъбреците
- Атака на противника, който е паднал на земята или се изправя
- Клинч без резон
- Удряне – hooking или дърпане на опонента по време на нанасяне на ударите
- Hooking или държане на ръката на опонента или слагане на ръка под ръката на опонента
- Рязко остро влизане с глава под пояса на опонента
- Преструвка за пасивна защита, лъжливо падане, използване на лъжливи движения за пасивна защита, т.е. бавене на времето
- Използване на нетърпим и агресивен език
- Отказ за оттегляне след команда БРЕК
- Опит да се нанесе удар веднага след команда БРЕК и преди оттегляне
- Нападане и обиждане на рефера по всяко време
- Когато е дадено предупреждение за практически фал, например за държане, рефера не може да даде отново предупреждение за същото нарушение. Едно официално предупреждение ще бъде трето такова за едно и също нарушение.

### **Чл. 10. Наказания – излизане (предупреждения, дисквалификация и излизане)**

Предупрежденията следва да бъдат давани с ясно и със силен глас, за да могат и двамата състезатели и треньорите да чуят и разберат предупреждението. Рефера трябва да застане с лице към провинилия се състезател и да му даде предупреждението.

При даване на наказателна точка рефера първо трябва да спре времето. Рефера трябва да се обърне към съдиите и да покаже че дава наказателна точка на състезателя, който се е извършил



нарушение с ясен и силен глас.

Наказания и предупреждения могат да бъдат давани по всяко време на срещата. Когато реферът дава предупреждение или отнема точка, той трябва да спре времето:

Първо нарушение или излизане – Предупреждение или ПЪРВО излизане  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса

Второ нарушение или излизане – Официално предупреждение или ВТОРО излизане  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса

Трето нарушение или излизане – Даване на една минус точка  
Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса

Четвърто нарушение или излизане – Дисквалификация

Вербално обяснение на състезателя, и обяснение с жест към треньора и главната маса

### Чл. 10.1. Дисквалификация

При дисквалификация рефера може да обсъди със съдиите и шеф рефера, за да е сигурен, че процедурата е спазена.

### Чл. 10.2. Излизане

Излизане от игралното поле. Ако състезателя напусне игралното поле без да бъде бутнат, ритнат, или нокаутиран от своя опонент, това се тълкува като доброволно излизане и е последвано от предупреждение от рефера. При третото такова излизане, състезателят получава минус точка. При четвърти случай той се дисквалифицира. Ако състезателите играят в близост до края на игралното поле, рефера трябва да ги спре, за да предотврати излизане.

Под термина излизане се има предвид

- излизане извън линията ДОРИ САМО С ЕДИН КРАК

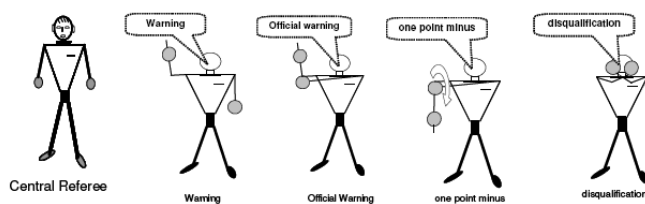
Стъпване върху линията не се тълкува като излизане. Целия крак трябва да бъде извън линията. Ако състезателя бъде изведен от линията, чрез бутане или удар, това не се тълкува като доброволно излизане.

Предупрежденията за напускане на игралното поле се разглеждат отделно от предупрежденията за други нарушения

### Чл. 11. Брой кикове за рунд

В киклайт контакт няма лимит за брой кикове на рунд. Разбира се от състезателите се изисква да използват ръце и крака. Предупреждения, следователно и официални предупреждения ще бъдат давани на състезател, който не използва кикове.

### Чл. 12. Сигнали с ръце



### Чл. 13. Среща

Треньор и секундант могат да обслужват състезателя по време на среща

- само един треньор и един секундант могат да бъдат на татамито по време на почивката между рундовете
- не могат да бъдат давани съвети, окуражаване и др. по време на срещата
- ако състезателят е в затруднение по време на срещата секундантът може да хвърли гъба или кърпа на татамито
- след края на почивката между рундовете секунданта и треньора трябва да почистят татамито от кърпи, вода и др.
- секундант и треньор, които нарушават правилата могат да получат предупреждение или да бъдат дисквалифицирани от рефера

## **Чл. 14. Официални лица**

За повече разяснение виж Глава 2

### **Чл. 14.1. Рефери и съдии**

Трима WAKO съдии, седнали с гръб към зрителите отчитат всеки мач. Всеки един от съдиите е седнал в ъглите на игралното поле.

### **Чл. 14.2. Централен рефер**

В края на срещата той разглежда фишовете на тримата съдии, след като се увери в тяхната правилност той докладва на шеф рефера или на говорителя.

След като бъде обявен победителя, реферът вдига неговата ръка. Реферът не вдига ръката на състезателя преди той да е обявен официално

В случай на електронно отчитане, централния рефер знае веднага след края на срещата кой е победителя, вика двамата състезатели и вдига ръката на победителя.

#### **Чл. 14.2.1. Права на рефера**

- да спре срещата във всеки един момент
- да спре срещата във всеки един момент в който състезател е получил неразрешен удар или преценява че състезателя не може да продължи
- да спре срещата във всеки един момент в който прецени, че състезателите се държат неспортсменски, в същия ред той може и да дисквалифицира състезател
- да предупреди състезател или да спре срещата и да даде минус точка или предупреждение на провинилия се състезател
- да дисквалифицира треньор или секундант за нарушение на правилата или самия състезател, ако неговия треньор и секундант не се подчинят на разпорежданията на рефера
- да дисквалифицира със или без предупреждение състезател който прави опасно нарушение
- преценява ситуацията и решава в движение ситуации, които не са упоменати в правилника
- ако състезателя нарушава правилата, но нарушението не е толкова сериозно, че да доведе до дисквалификация, рефера трябва да спре срещата и да даде предупреждение на кикбоксьора. Предупреждението трябва да бъде дадено ясно, за да разбере състезателя причината за предупреждението. Рефера трябва да сигнализира с ръце на всеки съдия причината за наказанието. След което реферът дава сигнал за продължаване на срещата. Ако на състезател се дадат три официални предупреждения за среща той се дисквалифицира автоматично.
- Реферът може да мъмри състезател. Мъмренето се счита за неофициално предупреждение за нарушение на дадено правило. Не е задължително срещата да бъде спряна по време на мъмренето.

### **Чл. 14.3. Съдии**

Всеки съдия трябва да отчита действията на двата състезатели и да избере победител, съгласно правилата.

По време на среща съдиите нямат право да разговарят със състезателите, с други съдии и въобще с други лица с изключение на рефера. Съдията може при необходимост в края на рунда да обърне внимание на рефера за даден проблем.

Съдията маркира броя на точките на всеки състезател във фиша и неговото решение се обявява в края на срещата.

По време на срещата съдията използва задната страна на фиша за да отбелязва ударите, които вижда, или с цифри или с чертички. Червения ъгъл се отнася от лявата страна на фиша, а синия в дясната. Точките / записаните удари се разграничават за всеки рунд.

Съдията не напуска мястото си преди обявяване на победителя. Съдията трябва да използва кликери.

#### **Чл. 15. Травма**

Срещата може да бъде спряна от рефера (съдиите или лекарят могат да сигнализират, че е необходимо реферът да спре срещата). При нараняване времето се спира докато лекарят прецени сериозността на травмата. Третиране на травмата може да се извърши само между рундовете или след края на мача. Лекарската намеса не може да продължи повече от 2 минути. Ако травмата трябва да се третира, срещата се спира.

Ако срещата се спре поради травма, реферът и двама съдии трябва да решат:

##### **Чл. 15.1. Причина за травмата**

- дали това е умишлено нараняване
- дали това е грешка на наранения състезател
- дали нараняването е следствие от неразрешена за употреба техника
- ако няма нарушение на правилата от страна на състезателя който е причинил нараняването, той се обявява за победител поради загуба
- ако има нарушение на правилата от страна на състезател, който е причинил травмата, наранения състезател побеждава поради дисквалификация
- ако наранения състезател по мнение на лекаря може да продължи, срещата продължава. Ако състезателят не е в състояние да продължи незабавно, състезателят причинил травмата се обявява за победител, чрез RSC.

Ако нанесената травма е в резултат на нарушение на правилника, отговорния състезател се дисквалифицира. В случай на нараняване само лекарят може да прецени и има последната дума дали състезателят може да продължи срещата. Лекарят коментира своето решение единствено с рефера. Състезателят може да се откаже да играе по всяко време на срещата с вдигане на ръка, с което показва че се отказва и противника му се обявява за победител поради отказване.

#### **Чл. 16. Процедури при КО, RSC, RSC-Н - Виж предходните**

##### **Чл. 16.1. Процедури след КО, RSC, RSC – Н - Виж предходните**

#### **Чл. 17. Поздрав - Виж предходните**

#### **Чл. 18. Употреба на забранени медикаменти - Виж предходните**

### **Съдържание:**

- Чл. 1. Дефиниция
- Чл. 2. Ритъм
- Чл. 3. Дължина
- Чл. 4. Години
- Чл. 5. Дивизии
- Чл. 6. Униформи
- Чл. 7. Използване на оръжия
- Чл. 8. Гимнастически движения
- Чл. 9. Критерии за съдиистване
- Чл. 10. Точкова система
- Чл. 10.1. минус точки
- Чл. 11. Подбор за финални срещи
- Чл. 12. Танцови движения
- Чл. 13. Костюми и грим
- Чл. 14. Специални ефекти

## **ВАКО ПРАВИЛА – МУЗИКАЛНИ ФОРМИ / ГЛАВА 6**

### **Чл. 1. Дефиниция**

Музикалната форма е кратка въображаема среща на един или повече противника, която използва техники от източните бойни изкуства по специално подбрана музика. Избора на музика е персонален.

#### **Чл. 2. Ритъм**

Всички музикални форми се представят на музика. Използваните техники трябва да са в ритъма на музиката, включително и меките стилове.

#### **Чл. 3. Дължина**

Твърдите форми не могат да бъдат по дълги от 1,30 мин. с включено представяне, което не трябва да надвишава 30 сек.

Меките стилове не могат да надвишават 2 мин. с включено представяне, което не трябва да надвишава 30 сек.

При отклонение от тези правила шеф рефера може да поиска намаляване с 0,5 точки на резултата.

Ако формата е по къса от 1 мин. шеф рефера може да поиска намаляване с 1,0 точка на резултата от всеки съдия.

Времеизмервача стартира времето след като състезателя започне своето представяне.

Времеизмервача следи времето на представянето и формата.

#### **Чл. 4. Възрастови групи**

В музикални форми се допускат следните възрастови групи:

- \* момчета и момичета - 7,8 и 9 годишни
- \* млади кадети – 10,11 и 12 годишни
- \* кадети – 13,14 и 15 годишни
- \* младежи – 16,17 и 18 годишни
- \* мъже – 19 – 45 годишни

Възрастовите групи са еднакви за мъже и жени. Момчетата и момичетата се поставят отделно.

Състезателят се поставя в съответната възрастова група съобразно годината на неговото раждане, а не по неговата дата на раждане.

#### **Чл. 5. Дисциплини**

- Твърди стилове – карате, таекуондо
- Меки стилове – кунг фу, ушу
- Твърди стилове с оръжие – използват се кама, сай, тонфа, нунчаку, бо и катана
- Меки стилове с оръжие – използват се нагината, нунчаку, тай чи чуан меч, верига, у чу дълга пръчка, два меча, закривен меч, два закривени меча и др.

Състезателите в музикални форми могат да играят в две дисциплини на всеки шампионат, като избират от меките и твърди форми ( например Твърда – без оръжие + твърда с оръжие или Мека – без оръжие + мека с оръжие. Състезателите не могат да играят 1 мека и 1 твърда форма.

#### **Чл. 6. Униформи**

Няма специфични униформи, могат да се използват традиционните кикбокс или карате униформи, които трябва да са здрави и чисти. В твърдите форми състезателите трябва да бъдат боси, в меките стилове могат да се използват подходящи за стила обувки.

#### **Чл. 7. Състояние на използваните оръжия**

Всеки състезател е отговорен за своето оръжие, състезателите не могат да подменят

своите оръжия по време на състезание.

Шеф рефера може да поиска да инспектира оръжието на състезателя

Не могат да се използват остри оръжия

#### **Чл. 8. Гимнастически движения**

И в меките и в твърдите форми не могат да бъдат използвани ПОВЕЧЕ ОТ ТРИ гимнастически движения.

Отклонение от това правило води до отнемане на 0,5 точки от всеки съдия за всяка допълнително използвана гимнастическа техника.

Гимнастическо движение е движение без произход от бойно изкуство (без удар). Някои гимнастически движения могат да бъдат модифицирани с добавяне на кик или удар с ръце. В този случай те не се приемат като гимнастически движения.

#### **Чл. 9. Критерии за съдийстване**

Всеки съдия използва следните критерии при взимане на решение:

- база

позиция, удари с ръце, кикове и блокове на база техника от оригиналния стил

- баланс

сила, мощност, фокус ( перфектен баланс и енергични движения )

- ниво на трудност

кикове, кикове със скок, кикове с въртене, ловкост, комбинации, гимнастически движения

- синхронизация

В твърдите стилове перфектно темпо, връзка между движенията и музиката. В меките стилове връзка между движенията и музиката.

- манипулации с оръжията

Състезателят трябва да покаже перфектен контрол над оръжието с блокове, нанасяне на удари - това е първи критерии при оценяване на формите с оръжие

- шоу представяне

Състезателят представя дадена роля и хореография.

- състезателя може да докосва пода със своето оръжие
- състезателя може да върти оръжието около себе си, своето тяло, врат, ръце и др.
- при трето изпускане състезателя се дисквалифицира

#### **Чл. 10. Точкова система**

След края на музикалните форми 4 съдии и 1 шеф рефер определят резултата, съгласно следните точки:

- момчета и момичета, млади кадети и кадети - 5,0 до 7,0
- младежи – 6,0 до 8,0
- мъже – 7,0 до 9,0 – при Европейски шампионати
- младежи и мъже – 8,0 до 10,0 – при Световни шампионати

В световни и европейски шампионати съдийстват 6 съдии и 1 шеф рефер.

В края на всяко представяне съдиите ще вземат своето решение по приетите критерии.

Шеф рефера ще дава мнение колко точки да бъдат отнемани за нарушение. По нареждане на шеф рефера съдиите ще дават своя резултат, така че да бъде видим от състезателя и зрителите и ще ги държат във въздуха до прочитането им от говорителя.

Най-високата и най-ниската оценка ще бъдат премахвани, останалите ще формират резултата.

В случай на равенство за първо, второ и трето място най-високата и най-ниската оценка ще бъдат зачитани и петте оценки ще формират резултата като състезателя с най-висок брой точки е победител. Ако въпреки това все още има равенство, точките се сравняват и носител на тази с най-висока стойност се обявява за победител.

#### **Чл. 10.1. Минус точки**

- точка
- при падане или изпускане на оръжието на пода ще бъде отнета 1 точка от всеки съдия

- до 0,5 точки
- ако състезателя загуби синхронизация с музиката
- до 0,5 точки
- ако състезателя загуби баланс
- 0,5 точки
- ако състезателя допуска неразрешени движения
- 0,5 точки
- За всяко допълнително гимнастическо движение
- От 0,3 до 0,5 точки
- ако състезателя носи бижута, пирсинги и др.
- най – ниската оценка:
- ако състезателя прекрати своето представяне преди края
- по време на цялото преставяне оръжията могат да бъдат изпуснати най-много два пъти от ръката на състезателя
- ако състезателят изпусне повече от 2 пъти оръжието той се дисквалифицира (най-ниска оценка)
- при нецензурен език в музиката състезателя се дисквалифицира (най-ниска оценка)

#### **Чл. 11. Подбор**

Състезателите ще бъдат подбирани само според 1,2 и 3 място от последния Световен или Европейски шампионат. Европейските шампиони не могат да бъдат подбирани при Световен шампионат. Ако някой от първите трима не присъства на състезанието той губи своето място в ранглистата.

Подбора на останалите състезатели се извършва чрез жребии.

#### **Чл. 12. Танцови движения**

Не се допускат танцови движения. Състезатели които представят форми с елементи, на брейк, джаз или други класически танцови движения получават най-ниска оценка от всеки съдия.

#### **Чл. 13. Костюми и грим**

Театрални костюми, включително специален грим, маски или други подобни не се допускат и водят до моментална дисквалификация.

#### **Чл. 14. Специални ефекти**

Не се толерират никакви специални ефекти като лазер, дим, експлозии, огън. Използването на такива ефекти води до моментална дисквалификация

### **ВАКО – ОБЩИ ПРАВИЛА ЗА РИНГОВИТЕ СПОРТОВЕ / ГЛАВА 7**

#### **Чл. 1. Длъжностни лица**

##### **Чл. 1.1. Председател на техническата комисия**

Председателят на техническата комисия работи като член на апелативния борд съвместно с реферската комисия и членове на борда на директорите

##### **Чл. 1.2. Рефери и съдии**

По време на Световни и други шампионати всяка среща на ринг следва да бъде наблюдавана от Шеф рефер, специално указан от Реферската комисия.

Всяка среща се съдийства от 3 международни съдии, които са седнали с гръб към зрителите в близост до ринга в средата на страните на ринга.

За да се осигури неутралитет за всяка среща се съблюдают следните изисквания

- неутралитет спрямо състезателите
  - съдийския екип се състои от представители от различни държави
  - член на съдийския екип не може да бъде роден или да живее в страна от която има играещ състезател
  - при промяна на гражданство, не се допуска участието му в среща с представители на новата му страна или старата
  - При невъзможност поради някаква причина да се изпълнят тези изисквания, съдия може да бъде подбран чрез жребии, от Председателя на реферската комисията.
- При международни срещи между представители на две или повече националности могат да се допускат персонални договорености, чрез съгласие на официалните представители.

Съдиите не могат да бъдат ползвани като треньори, мениджъри или секунданти .

Международната реферска комисия може да санкционира даден рефер или съдия, който не съблюдава горното.

Ако рефер е неадекватен по време на среща шеф рефера, може да спре срещата и да го смени, като новият рефер ще получи необходимата инструкция, за да започне директно останалата част от срещата

Реферът носи WAKO униформа – синьо сако със знак на WAKO, черни подходящи обувки, сиви панталони, бяла WAKO риза и WAKO папионка за квалификациите и финалите.

### **Чл. 1.3. Рефери**

Рефера трябва :

- да провери екипировката и дрехите на състезателя
- да е сигурен че правилата и феър плея се стриктно спазвани
- да ръководи цялата среща

В края на срещата той разглежда фишовете на тримата съдии, след като се увери в тяхната правилност, след което ги предава на шеф рефера или на говорителя.

След като бъде обявен победителя, реферът вдига неговата ръка. Реферът не вдига ръката на състезателя преди той да е обявен официално.

Ако рефера (след мажоритарно решение с тримата съдии) дисквалифицира състезател или спре срещата, той трябва първо да се обърне към шеф рефера на ринга със състезателя, когото дисквалифицира и да даде обяснение за спирането на срещата, за да може шеф рефера да информира говорителя, който съответно ще направи обявяване.

Рефера използва командите:

- **СТОП** – за да нареди спиране на срещата
- **БРЕК** – за да раздели състезателите, при което всеки състезател трябва да направи крачка назад без кик или удар с ръка преди да продължи срещата
- **ФАЙТ** – като заповед за продължаване на играта

Рефера не трябва да застава на пътя на състезателите, както и да прекъсва играта прекалено често. След като бъде обявен победителя рефера, вика двамата състезатели и вдига ръката на победителя.

### **Чл. 14.2.1. Права на рефера**

- да спре срещата във всеки един момент
- да спре срещата във всеки един момент в който състезател е получил неразрешен удар или преценява че състезателя не може да продължи
- да спре срещата във всеки един момент в който прецени, че състезателите се държат неспортсменски, в същия ред той може и да дисквалифицира състезател
- да предупреди състезател или да спре срещата и да даде минус точка или предупреждение на провинилия се състезател

- да дисквалифицира треньор или секундант за нарушение на правилата или самия състезател, ако неговия треньор и секундант не се подчинят на разпорежданията на рефера
- да дисквалифицира със или без предупреждение състезател който прави опасно нарушение
- преценява ситуацията и решава в движение ситуации, които не са упоменати в правилника
- в случай на КО, спира броенето, ако противника не е в неутралния ъгъл или го прави бавно и неохотно

ако състезателя нарушава правилата, но нарушението не е толкова сериозно, че да доведе до дисквалификация, рефера трябва да спре срещата и да даде предупреждение на кикбоксьора. Предупреждението трябва да бъде дадено ясно, за да разбере състезателя причината за предупреждението. Рефера трябва да сигнализира с ръце на всеки съдия причината за наказанието. След което реферът дава сигнал за продължаване на срещата. Ако на състезател се дадат три официални предупреждения за среща той се дисквалифицира автоматично.

Реферът може да мъмри състезател. Мъмренето се счита за неофициално предупреждение за нарушение на дадено правило. Не е задължително срещата да бъде спряна по време на мъмренето.

#### **Чл. 1.5. Здраве и сигурност**

- Реферът в ринговите спортове трябва да използва ръкавици, които следва да сменя при всяка среща
- Отстрани на ринга трябва да има салфетки, които да бъдат използвани от рефера
- Салфетките, използвани за един състезател, не могат да се използват за друг

#### **Чл. 1.6. Кикброяч**

Кикброяча е съдия, който стои в неутралния ъгъл на ринга. Треньорите трябва да могат да виждат кикброяча. Задължително е използването на кикброяч. Кикброяча рапортува на рефера след края на всеки рунд за липсващи кикове. Единственото задължение на кикброяча е да следи достигането на 6 кика във всеки рунд. Кикброяча използва две табели – синя и червена.

#### **Чл. 1.6. Медицински преглед на рефери**

Преди международни състезания реферът трябва да премине през медицински преглед за установяване на неговото физическо състояние. Реферът не може да носи очила, но може да ползва контактни лещи.

#### **Чл. 2. Съдии**

Всеки съдия трябва да отчита действията на двата състезатели и да избере победител, съгласно правилата. По време на среща съдиите нямат право да разговарят със състезателите, с други съдии и въобще с други лица с изключение на рефера. Съдията може при необходимост в края на рунда да обърне внимание на рефера за даден проблем.

Съдията маркира броя на точките на всеки състезател във фиша и неговото решение се обявява в края на срещата.

По време на срещата съдията използва задната страна на фиша за да отбелязва ударите, които вижда, или с цифри или с чертички. Червения ъгъл се отнася от лявата страна на фиша, а синия в дясната. Точките / записаните удари се разграничават за всеки рунд.

Съдията не напуска мястото си преди обявяване на победителя.

Задължително е съдията да използва кликери.

#### **Чл. 3. Времеизмервач**

Основното задължение на времеизмервача е да следи номера на рунда и неговата продължителност, както и прекъсванията на времето.



- времеизмервача сяда от предната страна на ринга
- 10 секунди преди началото на всеки рунд той дава сигнал „секунданти въвн”
- удря гонга в началото и в края на рунда
- анонсира номера на рунда в неговото начало
- спира времето, когато получи сигнал от рефера
- ако в края на рунда състезател е на пода и рефера му брои, гонга се удря след като рефера е приключил с броенето.
- Интервалите между рундовете са от 1 минута.

Времето трябва да бъде видимо през цялата среща за треньорите.

#### **Чл. 4. Специална забележка**

Всички длъжностни лица, работещи по време на състезанието са длъжни да спазват пълен неутралитет.

#### **Чл. 5. Ринг**

Необходимо е следното оборудване:

- стандартен размер ринг
- 4 въжета (3 въжета в случай на форсмажорни обстоятелства)
- възглавници в четирите ъгъла – две бели и червена и синя
- ленти между въжетата
- минимум две стълби
- два стола
- два стола за почивка на състезателите между рундовете
- две бутилки вода
- две кофи за вода
- в неутралните ъгли трябва да има торбички или кофи

#### **Чл. 5. 1. Страна на ринга**

- маса и столове за официалните лица
- гонг или звънец
- хронометри
- фишове
- ръкавици
- микрофон
- треньорите, облечени в съответната екипировка трябва да носят кърпа и гъба

#### **Чл. 6. Състезателна екипировка**

##### **Чл. 6. 1. Екипировка**

##### **Чл. 6.1.1. Фул контакт – задължителна екипировка**

Каска, назъбник, нагръдник (задължителен за жените), ръкавици 10 унц., бандаж, протектори надкостници и протектори за краката

Тази екипировка е задължителна и за младежите, както облеклото – голи до кръста и дълги панталони за мъжете, съответно спортен потник и дълги панталони за жените.

##### **Чл. 6.1.2. Лоу кик – задължителна екипировка**

Каска, назъбник, нагръдник (задължителен за жените), ръкавици 10 унц., бандаж, протектори надкостници и протектори за краката

Тази екипировка е задължителна и за младежите, както облеклото – голи до кръста и къси панталони за мъжете, съответно спортен потник и къси панталони за жените.

##### **Чл. 6.1.3. К - 1 – задължителна екипировка**

Каска, назъбник, нагръдник (задължителен за жените), ръкавици 10 унц., бандаж, протектори надкостници **НЯМА протектори за краката, само протектори за глезена.**

## **НАГЛЕЗЕНКА С ДУПКА НА ПЕТАТА КОЯТО ПРОДЪЛЖАВА И НАГОРЕ**

Тази екипировка е задължителна и за младежите, както облеклото – голи до кръста и къси панталони за мъжете, съответно спортен потник и къси панталони за жените.

### **Чл. 6.1.4. Бинтове**

Използването на бинтове е задължително. Дължина 250 см.и широчина 5 см.

### **Чл. 6.1.5. Назъбници**

Назъбниците са изработени от мека и гъвкава гума. Назъбника не трябва да възпрепятства дишането на състезателя и индивидуален. Не е разрешено използването на назъбници върху шини и брекети. Използването на назъбници е задължително във всички бойни дисциплини и във всички възрастови групи.

### **Чл. 6.1.6. Нагръдници**

Нагръдниците са задължителни за използване от всички състезателки от възрастовите групи кадети, девойки и жени във всички дисциплини. Нагръдника е изработен от твърда пластмасов материал и може да бъде покрит с памучен материал. Нагръдниците могат да бъдат цели и да покриват целия гръден кош или от две индивидуални. Нагръдника се слага под фланелката или потника.

### **Чл. 6.1.7. Бандажи**

Бандажите са задължителни за използване от всички състезатели от мъжки пол . Възрастовите групи кадети, девойки и жени във всички дисциплини. Протектора е изработен от твърд пластмасов материал и покрива напълно гениталиите на състезателя. Бандажа се слага задължително под панталоните. Протекторите за слабините при жените са препоръчителни.

### **Чл. 6.1.8. Протектори надкостници**

Протекторите надкостници са изработени от твърда пяна. Протектора следва да покрива пищялната кост от под коляното до началото на ходилото. Протекторите са закрепени към крака с минимум две лепенки. Не е позволен друг начин за закрепване. Протектори с метални покрития или изработени от твърда пластмаса са забранени.

### **Чл. 6.1.9. Протектори за краката**

Протекторите за стъпалото са изработени от специална синтетична пяна и са покрити с естествена или изкуствена кожа. Протектора покрива горната извивка на ходилото, латералната и медиалната част, и задната част на петата, като оставя отворено ходилото. Протекторите са закрепени към стъпалото с лепенки.

## **Чл. 7. Рундове**

Аматьорските срещи се провеждат с времетраене 3 рунда по 2 минути с 1 минута почивка между тях. Извън състезание са възможни единични аматьорски срещи с времетраене 5 x 2 мин. с 1 мин. почивка между рундовете. Провеждането на повече от 3 рунда става с изричното съгласие на състезателите

### **Чл. 7.1. Среща**

Само един треньор и един секундант могат да обслужват състезателя по време на среща. Те са задължени да спазват следните изисквания:

- не могат да бъдат давани съвети, окуражаване и др. по време на срещата
- ако състезателят е в затруднение по време на срещата секундантът може да хвърли гъба или кърпа на татамито
- нито треньор, нито секундант могат да стоят на ринга по време на срещата, след края на почивката между рундовете секунданта и треньора трябва да почистят татамито от кърпи, вода и др.
- секундант и треньор, които нарушават правилата могат да получат предупреждение или да бъдат дисквалифицирани от рефера

## **Чл. 8. Теглови категории**

### **Чл. 8.1. Мъже - Мъже и младежи**

51 кг.  
57 кг.  
60 кг.  
63,5 кг.  
67 кг.  
71 кг.  
75 кг.  
81 кг.  
86 кг.  
91 кг.  
+91 кг.

### **Чл. 8.2. Жени - Жени и девойки**

48 кг.  
52 кг.  
56 кг.  
60 кг.  
65 кг.  
70 кг.  
+70 кг.

### **Чл. 8.3. Възрастови групи**

Възрастовите категории за WAKO Континентални и Световни шампионати:

Състезателят се поставя във възрастова група съобразно неговата **ДАТА НА РАЖДАНЕ**

- младежи: 16, 17, 18 годишни, считано от датата на навършване на 16 години до деня на навършване на 19 години
- мъже: 18 - 40 годишни, считано от датата на навършване на 18 години до деня на навършване на 40 години

**ЗАБЕЛЕЖКА:** в случай на навършване на години по време на състезание, състезателят се води в по-ниската възрастова група. Периода на състезанието се счита от времето на официалното теглене до края на финалите.

- Рингови спортове - спецификация за младежи – датата на която младежите навършват 18 години се приема за дата както за възрастовата група младежи, така и за възрастовата група мъже. Въпреки това състезател, който се явява да играе във възрастова група мъже, не може след това да се прехвърли в група младежи.

**Легитимация:** Доказване на възрастовата група ще бъде извършвано на всички състезания, чрез паспорт или шофьорска книжка

Само в една теглова категория: Във WAKO шампионатите състезателите могат да участват само в една теглова категория

### **Чл. 8.4. Теглене**

Състезателите от всяка една категория ще бъдат претегляни ден преди състезанието или сутринта между 8.00 и 10.00 часа на същият ден в който те ще играят

Председателя на международната състезателна комисия или друг оторизиран делегат могат да променят тези условия в случаи на неизбежно забавяне.

Срещите започват най-малко три часа след времето за теглене. WAKO представители от всички националности могат да присъстват на меренето, но нямат право на никаква намеса.

Всеки състезател може да бъде изтеглен официално само веднъж. Теглото регистрирано при това теглене е окончателно. Позволява се състезател, който не е във вярната категория по време на официалното теглене да се яви отново в рамките на 1 час. Ако след повторното теглене той не е влиза в категорията си се дисквалифицира. Преди тегленото всички състезатели

преминават през медицински преглед. Теглото на състезателя е това, което везната показва, когато той е съблечен. Теглото се отбелязва в метрични единици. Възможно е използването на електронни везни.

Всеки състезател преминава за теглене с документ за допускане от лекаря на състезанието. В състезания от ринговите спортове се извършва теглене всеки ден между 07,00 – 09,00 часа. При тегленето състезателите се явяват с техните международни спортни паспорти.

#### **Чл. 8.5. Международни срещи**

При срещи между две или повече нации, меренето може да се извърши от представител на националната федерация на страната организатор, в присъствието на представител на друга страна.

С всяка победа състезателя печели 2 точки за своя отбор, при загуба той печели 1 точка с изключение на случаите на дисквалификация.

Домакините трябва да осигурят контролен кантар, тренировъчна зала, двама или трима съдии, преглед от страна на лекар.

#### **Чл. 9. Нарушения на правилата**

Ако състезател, треньор или друг представител на тим протестира без да е напуснал ринга незабавно след срещата, Председателя на спортната комисия след консулт с борда на директорите на WAKO е в правото да дисквалифицира отбора.

#### **Съдържание:**

- Чл. 1. Дефиниция
- Чл. 2. Позволен области
- Чл. 2. 1. Области, забранени техники и поведение
- Чл. 2. 2. Позволен техники
- Чл. 2. 2. 1. Техники с ръце
- Чл. 2. 2. 2. Техники с крака
- Чл. 2. 2. 3. Техники с хвърляне
- Чл. 3. Брой на кикове за рунд
- Чл. 4. Решение
- Чл. 5. Промяна на решението
- Чл. 6. Точкови критерии
- Чл. 6.1. Директива 1 – по отношение на ударите
- Чл. 6.2. Директива 2 – по отношение на нарушенията
- Чл. 6.3. Директива 3 – по отношение на минус точките
- Чл. 6.3.1. В случай на равенство
- Чл. 6.4. Използване на задната страна на фиша
- Чл. 6.5. Директива 4 – наказания
- Чл. 6.6. Критерии за минус точки
- Чл. 6.6.1. Нарушения
- Чл. 6.6.2. Предупреждения
- Чл. 7. Излязал от баланс (временно небоеспособен)
- Чл. 8. Процедури след KO, RSC, RSC-H
- Чл. 8.1. Процедури при KO, RSC, RSC – H
- Чл. 8.2. Процедури при травма
- Чл. 9. Поздравяване, докосване на ръкавиците
- Чл. 10. Употреба на забранени медикаменти
- Чл. 11. Медицинска годност
- Чл. 11. 1. Лекарска помощ
- Чл. 11. 2. Възрастова граница

## **WAKO ПРАВИЛА – ФУЛ КОНТАКТ / ГЛАВА 8**

### **Чл. 1. Дефиниция**

Състезанието във фул контакт е стремеж на състезателя да удари противника с пълна сила и мощ. Ударите с ръце и кикове трябва да се нанасят в позволените области с фокус, сила и непоколебимост правейки плътен контакт. Удари с ръце и кикове са позволени в предната и страничните части на главата, предната и страничната част на тялото над талията, подсечки са разрешени. Битката се провежда на ринг. Рефера е отговорен за сигурността и спазване правилата. Съдиите отчитат правилната техника и отбелязват точките в съдийски фиш.

Всеки състезател е длъжен да има личен WAKO спортен паспорт, с отразен медицински преглед, валиден за 1 година, който следва да бъде показан по време на тегленето.

В Континентални и Световни шампионати не могат да бъдат включвани чуждестранни жител в националния отбор на страната. По време на тегленето състезатели представят националния си паспорт.

### **Чл. 2. Позволен области**

Следните части от тялото могат да бъдат атакувани с разрешени техники:

- глава – фронтално и странично
- тяло – фронтално и странично
- ходило – само при подсечка на нивото на глезена

#### **Чл. 2. 1. Области, забранени техники и поведение**

Забранява се:

- атака на гърлото, ниската коремна област, бърбреците, задната част на тялото, краката, ставите, слабините, задната част на главата и врата
- атака с коляно, лакът, с отворена ръка (саблен удар), блъскане с глава, с рамо и с палци
- обръщане с гръб към опонента, бягане, умишлен клинч, душене и блъскане на опонента, държане през врата
- атакуване на противника, хванат за въжетата
- атакуване на провиника, който е паднал на земята или опира пода с ръка или коляно
- напускане на ринга
- продължаване след команда СТОП или БРЕК
- употреба на мазни субстанции по лицето и тялото
- отклонения от правилника и неспазване на тези забрани в зависимост от тяхната тежест водят до предупреждение, отнемане на точки и дисквалификация

#### **Чл. 2. 2. Позволен техники**

##### **Чл. 2. 2. 1. Техники с ръце**

Всички боксови удари

##### **Чл. 2. 2. 2. Техники с крака**

- Front kick
- Side kick

- Roundhouse kick
- Heel kick
- Crescent kick
- Axe kick
- Jump kick

### **Чл. 2. 2. 3. Техники с подсичане, поваляне**

Подсечки на нивото на глезена – вътрешни и външни с цел извеждане противника от равновесие и последвани от техники с крака и ръце или повличане на противника към пода карайки го да го докосне с всяка друга част от тялото освен краката.

Техниките с ръце и крака трябва да бъдат използвани в равно съотношение по време на целия период на срещата. Техниките с крака се зачитат когато са изпълнени с необходимата сила и фокус. Всички техники трябва да се прилагат с пълна сила. Всяка техника която е отчасти отклонена или блокирана или е просто докосване, не се зачита.

### **Чл. 3. Брой на кикове за рунд**

Всеки състезател е задължен да изпълни минимум 6 кик за рунд. Той трябва да ги изпълни чисто. Тотално за целия мач, състезателя трябва да направи минимум 18 кика. След края на първия рунд, кикброяча ще рапортува на рефера, който от своя страна информира състезателя на който липсват кикове. Състезателят има възможност през втория рунд да допълни необходимия брой кикове, т.е. броят на липсващите в първия рунд кикове се добавят към задължителните 6 кика за втория рунд. Ако състезателят не изпълни това изискване след края на втория той получава – 1 точка. Ако състезателя е изпълнил 6 кика в първия рунд, но не е успял да направи 6 кик във втория рунд, реферът само го информира за броя на кикове, които трябва да изпълни допълнително в третия рунд. Ако състезателят не реализира необходимия брой кикове през третия рунд, реферът отсъжда минус точка.

Ако състезателят е изпълнил 6 кика в първия рунд и 6 кика във втория рунд, но не е изпълнил 6 кика в третия рунд, реферът отсъжда в края на срещата минус точка.

Т.е. за неизпълнение на кикове реферът може да накаже състезателят максимум с 2 минус точки.

Минус точките за неизпълнен лимит на кикове се нанасят отделно от другите наказания, но въпреки това при трета минус точка състезателя се дисквалифицира.

### **Чл. 4. Решение**

Следните решения могат да бъдат взети след края на мача:

- победител чрез точки

В края на срещата състезателят който е получил повече точки се обявява за победител. Ако кикбоксър симулира нараняване или КО и не може да продължи срещата, съдиите маркират получените точки от всеки състезател и състезателя с повече точки се обявява за победител

- победител чрез АВ

Ако състезателя се откаже доброволно поради травма или някаква друга причина, или пък не успее да продължи след почивката между рундовете неговия противник се обявява за победител

- победител чрез дисквалификация

Ако единия състезател е дисквалифициран, другия се обявява за победител. Ако и двамата състезатели бъдат дисквалифицирани, решението се обявява едновременно. Дисквалифициран състезател не получава медал, какъвто и да е вид награждаване, титла или точки

- Победител, чрез RSC – спиране на срещата от рефера:

- ако състезателят получава прекалено много и агресивни удари, на които не може да противодейства по никакъв начин реферът може да прекрати срещата

- ако реферът прецени че състезателя не може да продължи срещата поради травма или друга физическа причина, срещата се спира и противника му се обявява за победител. Взимайки това решение, реферът следва мнението на лекаря. При искане за намеса на

лекаря, той е единственото лице, което може да присъства на ринга. Не се допускат секунданти.

- Победа поради неявяване
- Когато единия състезател се явява в пълна готовност на ринга, а опонента му не се явява, въпреки обявяването му от говорителя. След две минути се бие гонга и рефера обявява явилния се състезател за победител. Съдиите попълват фишовете, а рефера вдига ръката на състезателя.
- Три нокдауновото правило е валидно. При три нокдауна в една среща, реферът спира мача и обявява ТКО.

#### **Чл. 5. Промяна на решение**

Решенията не могат да бъдат променяни, освен:

- Грешка при сбора на точките
- Един от съдиите декларира, че е направил грешка
- Очевидни нарушения на WAKO правилника

Шеф рефера, съвместно с WAKO апелативния борд разглеждат веднага случая и след вземане на решения произнасят официалния резултат.

#### **Чл. 6. Присъждане на точки**

**Чл. 6. А. Присъждане на точки с електронна система** – виж предходното

**Чл. 6. В. Присъждане на точки със съдийски фиш**

Точки се дават за рунд. За удари с ръце, кикове и подсечки изпълнени плътно с правилна техника в разрешените области с бързина, фокус баланс и сила съдията маркира един знак на гърба на фиша или на кликера.

#### **Всеки KD се отчита с 1 МАРКЕР**

В края на всеки рунд, съдията изброява броя на маркерите, които е отбелязал на гърба на фиша или на кликера и дава резултата.

Задължително е съдиите да използват кликери. При използването им съдиите отбелязват на гърба на фиша резултата от кликера.

В края на срещата съдията сумира дадените точки (от трите рунда например 10-10, 10-9 и 10-8) и състезателят получил повече точки се определя за победител.

Името на победителя се огражда с кръг по добрия кикбоксър ( този който има повече точки) получава 10, а неговия опонент пропорционално по-малко 9 или 8

#### **Чл. 6.В.1 В случай на равен резултат**

Ако срещата завърши с равен резултат (еднакъв брой точки след трите рунда), за да определи победител съдията взема решение съгласно (следния ред):

- съдията ще използва забележките от лицевата страна на фиша, за да определи победителя:
  - по-добър в последния рунд
  - по-активен
  - повече кикове
  - по-добра защита
  - по-добър стил и техника

#### **Чл. 6.1. Директива 1 – относно ударите**

По време на всеки рунд съдията маркира респективните точки за всеки кикбоксър, съобразно броя на технически контролираните удари. Броят се удари или кикове, които не са блокирани отчасти отклонени или спрени. Броя на записаните удари в срещата ще бъде пресметнат в края на всеки рунд и е признание за по-добрия кикбоксър. Не се пресмятат удари, които:

- Противоречат на правилата

- Попадат в ръцете
- Ако са слаби и не идват от краката, тялото и рамената

#### **Чл. 6.2. Директива 2 - относно нарушенията**

При забелязване на нарушение по време на рунд, което рефера не е забелязал съдията може да му обърне внимание върху това. Ако рефера прецени и накаже някой от състезателите, съдията трябва да отбележи W в колона фалове на фиша, но това не означава директна минус точка. Когато реферът прецени да даде минус точка на състезателя, тогава съдията отбелязва – 1 в колоната срещу точките, която приспада от крайния брой точки.

#### **Чл. 6.3. Директива 3 – даване на точки**

Задължително е съдиите да използват кликери. При използването им съдиите отбелязват на гърба на фиша резултата от кликера.

В края на срещата съдията сумира дадените точки (от трите рунда например 10-10, 10-9 и 10-8) и състезателят получил повече точки се определя за победител.

Името на победителя се огражда с кръг по добрия кикбоксьор ( този който има повече точки) получава 10, а неговия опонент пропорционално по-малко 9 или 8.

#### **Чл. 6.4. Използване на задната страна на фиша**

Ако броя на точките в един рунд е равен, славнително 0-2 маркера съдията използва графата Забележки на задната страна на фиша, за да даде своето мнение след всеки рунд.

При умишлено изплъване на назъбника реферът спира срещата незабавно и брой на състезателя, като при КД.

#### **Чл. 6.5. Директива 4 – наказания**

Наказания се дават по всяко време на срещата:

- 1-во нарушение – устна забележка
- 2-ро нарушение – официално предупреждение
- 3-то нарушение – 1 минус точка
- 4-то нарушение – дисквалификация

#### **Чл. 6.6. Критерии за минус точки**

- нечист стил
- постоянно държане
- постоянно и продължаващо гмуркане, бягане, въртене
- прекалено чести техники със стъпало
- три предупреждения
- други отклонения от правилата

##### **Чл. 6.6.1. Нарушения**

Състезател, който не се съобразява със забележките на рефера, нарушава правилата, демонстрира неспортсменско поведение, което води до нарушение може да получи забележка, предупреждение или да бъде дисквалифициран от рефера без официално предупреждение. Максимално 3 официални предупреждения могат да бъдат дадени на състезател по време на среща. Третото и последно предупреждение води до **АВТОМАТИЧНА ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ** ( процедурата стартира с предупреждение, първо официално предупреждение, второ официално предупреждение и 1 минус точка, трето официално предупреждение и моментална дисквалификация на състезателя)

##### **Чл. 6.6.2. Забележки и предупреждения**

Реферът може да призове кикбоксьора да внимава (забележка) във всеки един момент



без да прекъсва срещата. Ако той иска да даде предупреждение той трябва да спре срещата и да анонсира нарушението. Той ще посочи на тримата съдии състезателя когото предупреждава.

Следните действия се приемат за нарушения:

- Удари под пояса, удари с лакти и колена
- Удари с глава, рамена, ръка от лакътя до китката, лакти, притискане на опонента, смазване на лицето му с ръце или лакти, извеждане на главата му извън въжетата
- Удряне с отворени ръкавици, с вътрешната част на ръкавиците, удряне с китката
- Удряне на противника в гръб, в задната част на врата, главата и бърбреците
- Атакуване при държане за въжетата
- Атакуване при задържане ръката на опонента или слагане на ръка под ръката на опонента
- Обиди и агресивен език
- Не спазване на команда БРЕК
- Опит за удар веднага след команда БРЕК без отдръпване
- Рязко остро влизане с глава под пояса на опонента
- Постоянно повтарящо се нарушение – например необоснован държане
- Обида и агресивност към рефера

#### **Чл. 7. Излязал от баланс (временно небоеспособен)**

Състезателя се приема за повален , когато:

- докосне пода с всяка друга част на тялото си освен ходилата като последица от удар или серия от удари
- увисва на въжетата като последица от удар или серия от удари
- излизане изван въжетата като последица от удари или серия от удари
- ако след тежък удар или поредица от удари той не ена земята или не увисва на въжетата, но е в състояние на полу съзнание, реферът преценява дали състезателят е в състояние да продължи
- в случай на нокдаун реферът започва незабавно да брои на падналия състезател. Противника трябва да бъде в неутралния ъгъл с лице към рефера. Ако противника не е в неутралния ъгъл рефера спира броенето докато бъде изпълнена заповедта му за отиване в неутралния ъгъл.

Когато състезателя е в партер рефера брои от 1 до 10 с равни интервали между всяка цифра и показвайки пред лицето на състезателя с ръце. Една секунда следва да измине от падането на състезателя до началото на броенето.

Ако при достигане на цифрата 8 състезателят вдигне ръце и покаже готовност да продължи срещата продължава, но ако състезателя не реагира, реферът продължава да брои до 10, след което прекратява срещата поради КО.

Ако това се случи в края на рунда, реферът изброява , въпреки гонга и тогава декларира загуба с КО.

Ако състезателя е в нокдаун след получен удар, но след изброяване до 8 покаже готовност да продължи и реферът даде команда ФАЙТ след което състезателя без да е получил нов удар отново пада реферът продължава броенето от 8

Ако и двамата състезатели паднат по едно и също време и броенето продължи повече от 10 сек. срещата се спира и се дава решение по ТОЧКИ ПРЕДИ ПОЛУЧАВАНЕТО НА КО.

#### **Чл. 8. Процедури след КО, RSC, RSC-Н**

**Чл. 8.1. Процедури при КО, RSC, RSC – Н-** Виж предходните

**Чл. 8.2.Процедури при травма -** Виж предходните

**Чл. 9. Поздрав -** Виж предходните

**Чл. 10. Употреба на забранени медикаменти-** Виж предходните

**Чл. 11. Медицинска годност**

Състезател се допуска до състезание само след разрешение от спортен лекар, признат от националната федерация или от Медицинската комисия на WAKO по време на Континентални и Световни шампионати. Всички състезатели следва да притежават документ от лекар

доказващ тяхната физическа годност, липса на травми, инфекции и други медицински проблеми. Сертификата е нанесен във WAKO спортния паспорт. Слепотата с едното око, глухотата, нямотата, както и епилепсията са сред заболяванията за които има пълна забрана за практикуване. Забранено е също така носенето на твърди контактни лещи на ринга. Състезателят също така не може да вземе участие в среща, ако има разкъсани рани по лицето, главата, носа и др. Локални рани и възпаления могат да бъдат обработвани с колодий, но крайното решение се взема от лекаря в деня на срещата

#### **Чл. 11. 1. Лекарска помощ**

Спортния лекар присъства през цялото време на състезанието и го напуска едва при края му и то след като е видял състоянието на последните играли състезатели.

#### **Чл. 11. 2. Възрастова граница**

Мъже – 18-45                      Жени – 16 – 40

#### **Съдържание:**

- Чл. 1. Дефиниция
- Чл. 2. Позволен области
- Чл. 2. 1. Области, забранени техники и поведение
- Чл. 2. 2. Позволен техники
- Чл. 2. 2. 1. Техники с ръце
- Чл. 2. 2. 2. Техники с крака
- Чл. 2. 2. 3. Техники с хвърляне
- Чл. 3. Брой на кикове за рунд
- Чл. 4. Решение
- Чл. 5. Промяна на решението
- Чл. 6. Точкови критерии
- Чл. 6.1. Директива 1 – по отношение на ударите
- Чл. 6.2. Директива 2 – по отношение на нарушенията
- Чл. 6.3. Директива 3 – по отношение на минус точките
- Чл. 6.3.1. В случай на равенство
- Чл. 6.4. Използване на задната страна на фиша
- Чл. 6.5. Директива 4 – наказания
- Чл. 6.6. Критерии за минус точки
- Чл. 6.6.1. Нарушения
- Чл. 6.6.2. Предупреждения
- Чл. 7. Излязал от баланс (временно небоеспособен)
- Чл. 8. Процедури след KO, RSC, RSC-H
- Чл. 8.1. Процедури при KO, RSC, RSC – H
- Чл. 8.2. Процедури при травма
- Чл. 9. Поздравяване, докосване на ръкавиците
- Чл. 10. Употреба на забранени медикаменти
- Чл. 11. Медицинска годност
- Чл. 11. 1. Лекарска помощ
- Чл. 11. 2. Възрастова граница
- Чл. 12. Съгласие

### **WAKO ПРАВИЛА – ЛОУ КИК / ГЛАВА 9**

#### **Чл. 1. Дефиниция**

Стилът лоу кик може да бъде дефиниран като фул контакт кикбокс с възможност за атака на краката на опонента с чисти кикове. Всички други дефиниции се покриват с тези за стил фул контакт.

Всеки състезател е длъжен да има личен WAKO спортен паспорт, с отразен медицински преглед, валиден за 1 година, който следва да бъде показан по време на тегленето.

В Континентални и Световни шампионати не могат да бъдат включвани чуждестранни жители в националния отбор на страната. По време на тегленето състезатели представят

националния си паспорт.

## **Чл. 2. Позволенни области**

Следните части от тялото могат да бъдат атакувани с разрешени техники:

- глава – фронтално и странично
- тяло – фронтално и странично
- крака – бедрото може да бъде атакувано от вътрешна и външна страна с подбедрица
- ходило – само при подсечка на нивото на глезена

### **Чл. 2. 1. Области, забранени техники и поведение**

Забранява се:

- атака на гърлото, ниската коремна област, бъбреците, задната част на тялото, краката, ставите, слабините, задната част на главата и врата
- атака с коляно, лакът, с отворена ръка (саблен удар), блъскане с глава, с рамо и с палци
- обръщане с гръб към опонента, бягане, умишлен клинч, душене и блъскане на опонента, държане през врата
- атакуване на противника, попаднал между въжетата
- атакуване на провиника, който е паднал на земята или опира пода с ръка или коляно
- напускане на ринга
- продължаване след команда СТОП или БРЕК
- употреба на мазни субстанции по лицето и тялото
- отклонения от правилника и неспазване на тези забрани в зависимост от тяхната тежест водят до предупреждение, отнемане на точки и дисквалификация

### **Чл. 2. 2. Позволенни техники**

#### **Чл. 2. 2. 1. Техники с ръце**

- Всички боксови удари
- Бекфист

#### **Чл. 2. 2. 2. Техники с крака**

- Front kick
- Side kick
- Roundhouse kick
- Heel kick (само с петата на крака)
- Crescent kick
- Axe kick (само с петата на крака)
- Jump kick
- Кикове с подбедрицата

#### **Чл. 2. 2. 3. Техники с подсичане, поваляне**

Подсечки на нивото на глезена – вътрешни и външни с цел извеждане противника от равновесие и последвани от техники с крака и ръце или повличане на противника към пода карайки го да го докосне с всяка друга част от тялото освен краката.

Техниките с ръце и крака трябва да бъдат използвани в равно съотношение по време на целия период на срещата. Техниките с крака се зачитат когато са изпълнени с необходимата сила и фокус.

Всички техники трябва да се прилагат с пълна сила. Всяка техника която е отчасти отклонена или блокирана или е просто докосване, не се зачита.

## **Чл. 3. Брой на кикове за рунд**

Всеки състезател е задължен да изпълни минимум 6 кик за рунд. Той трябва да ги изпълни чисто. Тотално за целия мач, състезателя трябва да направи минимум 18 кика. След края на първия рунд, кикброяча ще рапортува на рефера, който от своя страна информира състезателя на който липсват кикове. Състезателят има възможност през втория рунд да

допълни необходимия брой кикове, т.е. броят на липсващите в първия рунд кикове се добавят към задължителните 6 кика за рунд. Ако състезателят не изпълни това изискване след края на втория той получава – 1 точка. Ако състезателят е изпълнил 6 кика в първия рунд, но не е успял да направи 6 кик във втория рунд, реферът само го информира за броя на кикове, които трябва да изпълни допълнително в третия рунд. Ако състезателят не реализира необходимия брой кикове през третия рунд, реферът отсъжда минус точка.

Ако състезателят е изпълнил 6 кика в първия рунд и 6 кика във втория рунд, но не е изпълнил 6 кика в третия рунд, реферът отсъжда в края на срещата минус точка.

Т.е. за неизпълнение на кикове реферът може да накаже състезателят максимум с 2 минус точки.

Минус точките за неизпълнен лимит на кикове се нанасят отделно от другите наказания, но въпреки това при трета минус точка състезателя се дисквалифицира.

#### **Чл. 4. Решение**

Следните решения могат да бъдат взети след края на мача:

- победител по точки

В края на срещата състезателят който е получил повече точки се обявява за победител. Ако кикбоксър симулира нараняване или КО и не може да продължи срещата, съдиите маркират получените точки от всеки състезател и състезателя с повече точки се обявява за победител

- победител чрез АВ

Ако състезателя се откаже доброволно поради травма или някаква друга причина, или пък не успее да продължи след почивката между рундовете неговия противник се обявява за победител

- победител чрез дисквалификация

Ако единия състезател е дисквалифициран, другия се обявява за победител. Ако и двамата състезатели бъдат дисквалифицирани, решението се обявява едновременно. Дисквалифициран състезател не получава медал, какъвто и да е вид награждаване, титла или точки

- Победител, чрез RSC – спиране на срещата от рефера:

- ако състезателят получава прекалено много и агресивни удари, на които не може да противодейства по никакъв начин реферът може да прекрати срещата
- ако реферът прецени че състезателя не може да продължи срещата поради травма или друга физическа причина, срещата се спира и противника му се обявява за победител. Взимайки това решение, реферът следва мнението на лекаря. При искане за намеса на лекаря, той е единственото лице, което може да присъства на ринга. Не се допускат секунданти.

- Победа поради неявяване

- Когато единия състезател се явява в пълна готовност на ринга, а опонента му не се явява, въпреки обявяването му от говорителя. След две минути се бие гонга и рефера обявява явилния се състезател за победител. Съдиите попълват фишовете, а рефера вдига ръката на състезателя.

- Три нокдауновото правило е валидно. При три нокдауна в една среща, реферът спира мача и обявява ТКО.

#### **Чл. 5. Промяна на решение**

Решенията не могат да бъдат променени, освен:

- Грешка при сбора на точките
- Един от съдиите декларира, че е направил грешка
- Очевидни нарушения на WAKO правилника

Шеф рефера, съвместно с WAKO апелативния борд разглеждат веднага случая и след вземане на решения произнасят официалния резултат.

## **Чл. 6. Присъждане на точки**

При присъждане на точки се наблюдават следните правила:

### **Чл. 6.1. Директива 1 – относно ударите**

По време на всеки рунд съдията маркира респективните точки за всеки кикбоксър, съобразно броя на технически контролираните удари. Броят се удари или кикове, които не са блокирани отчасти отклонени или спрени. Броя на записаните удари в срещата ще бъде пресметнат в края на всеки рунд и е признание за по-добрия кикбоксър. Не се пресмятат удари, които:

- Противоречат на правилата
- Попадат в ръцете
- Ако са слаби и не идват от краката, тялото и рамената

### **Чл. 6.2. Директива 2 - относно нарушенията**

При забелязване на нарушение по време на рунд, което рефера не е забелязал съдията може да му обърне внимание върху това. Ако рефера прецени и накаже някой от състезателите, съдията трябва да отбележи W в колона фалове на фиша, но това не означава директна минус точка. Когато реферът прецени да даде минус точка на състезателя, тогава съдията отбелязва – 1 в колоната срещу точките, която приспада от крайния брой точки.

### **Чл. 6.3. Директива 3 – даване на точки**

Точки се дават за рунд. За удари с ръце, кикове и подсечки изпълнени плътно с правилна техника в разрешените области с бързина, фокус баланс и сила съдията маркира един знак на гърба на фиша или на кликера.

#### **Всеки KD се отчита с 1 МАРКЕР**

В края на всеки рунд, съдията изброява броя на маркерите, които е отбелязал на гърба на фиша или на кликера и дава резултата.

Задължително е съдиите да използват кликери. При използването им съдиите отбелязват на гърба на фиша резултата от кликера.

В края на срещата съдията сумира дадените точки (от трите рунда например 10-10, 10-9 и 10-8) и състезателят получил повече точки се определя за победител.

Името на победителя се огражда с кръг по добрия кикбоксър ( този който има повече точки) получава 10, а неговия опонент пропорционално по-малко 9 или 8

#### **Чл. 6.3.1. В случай на равен резултат**

Ако срещата завърши с равен резултат (еднакъв брой точки след трите рунда), за да определи победител съдията взема решение съгласно (следния ред):

- съдията ще използва забележките от лицевата страна на фиша, за да определи победителя:
  - по-добър в последния рунд
  - по-активен
  - повече кикове
  - по-добра защита
  - по-добър стил и техника

#### **Чл. 6.4. Използване на задната страна на фиша**

Ако броя на точките в един рунд е равен, сравнително 0-2 маркера съдията използва графата Забележки на задната страна на фиша, за да даде своето мнение след всеки рунд, което ще му бъде в помощ в края на срещата, за да определи победителя .

При умишлено изплюване на назъбника реферът спира срещата незабавно и брой на състезателя, като при КД.

#### **Чл. 6.5. Директива 4 – наказания**

Наказания се дават по всяко време на срещата:

- 1-во нарушение – устна забележка
- 2-ро нарушение – официално предупреждение
- 3-то нарушение – 1 минус точка
- 4-то нарушение – дисквалификация

#### **Чл. 6.6. Критерии за минус точки**

- нечист стил
- постоянно държане
- постоянно и продължаващо гмуркане, бягане, въртене
- прекалено чести техники със стъпало
- три предупреждения
- други отклонения от правилата

#### **Чл. 6.6.1. Нарушения**

**Състезател, който не се съобразява със забележките на рефера, нарушава правилата, демонстрира неспортсменско поведение, което води до нарушение може да получи забележка, предупреждение или да бъде дисквалифициран от рефера без официално предупреждение. Максимално 3 официални предупреждения могат да бъдат дадени на състезател по време на среща. Третото и последно предупреждение води до АВТОМАТИЧНА ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ ( процедурата стартира с предупреждение, първо официално предупреждение, второ официално предупреждение и 1 минус точка, трето официално предупреждение и моментална дисквалификация на състезателя)**

#### **Чл. 6.6.2. Забележки и предупреждения**

Реферът може да призове кикбоксьора да внимава (забележка) във всеки един момент без да прекъсва срещата. Ако той иска да даде предупреждение той трябва да спре срещата и да анонсира нарушението. Той ще посочи на тримата съдии състезателя когото предупреждава. Следните действия се приемат за нарушения:

- Удари под пояса, удари с лакти и колена
- Удари с глава, рамена, ръка от лакътя до китката, лакти, притискане на опонента, смазване на лицето му с ръце или лакти, извеждане на главата му извън въжетата
- Удряне с отворени ръкавици, с вътрешната част на ръкавиците, удряне с китката
- Удряне на противника в гръб, в задната част на врата, главата и бърбреците
- Атакуване при държане за въжетата
- Атакуване при задържане ръката на опонента или слагане на ръка под ръката на опонента
- Обиди и агресивен език
- Борене
- Не спазване на команда БРЕК
- Опит за удар веднага след команда БРЕК без отдръпване
- Рязко остро влизане с глава под пояса на опонента
- Постоянно повтарящо се нарушение – например необоснован клинч
- Обида и агресивност към рефера

#### **Чл. 7. Излязал от баланс (временно небоеспособен)**

Състезателя се приема за помален, когато:

- докосне пода с всяка друга част на тялото си освен ходилата като последица от удар или серия от удари
- увисва на въжетата като последица от удар или серия от удари
- излизане изван въжетата като последица от удари или серия от удари

- ако след тежък удар или поредица от удари той не ена земята или не увисва на въздетата, но е в състояние на полу съзнание, реферът преценява дали състезателят е в състояние да продължи
- в случай на нокдаун реферът започва незабавно да брои на падналия състезател. Противника трябва да бъде в неутралния ъгъл с лице към рефера. Ако противника не е в неутралния ъгъл рефера спира броенето докато бъде изпълнена заповедта му за отиване в неутралния ъгъл.

Когато състезателя е повален рефера брои от 1 до 10 с равни интервали между всяка цифра и показвайки пред лицето на състезателя с ръце. Една секунда следва да измине от падането на състезателя до началото на броенето.

Ако при достигане на цифрата 8 състезателят вдигне ръце и покаже готовност да продължи срещата продължава, но ако състезателя не реагира, реферът продължава да брои до 10, след което прекратява срещата поради КО.

Ако това се случи в края на рунда, реферът изброява , въпреки гонга и тогава декларира загуба с КО.

Ако състезателя е в нокдаун след получен удар, но след изброяване до 8 покаже готовност да продължи и реферът даде команда ФАЙТ след което състезателя без да е получил нов удар отново пада реферът продължава броенето от 8

Ако и двамата състезатели паднат по едно и също време и броенето продължи повече от 10 сек. срещата се спира и се дава решение по ТОЧКИ ПРЕДИ ПОЛУЧАВАНЕТО НА КО.

#### **Чл. 8. Процедури след КО, RSC, RSC-Н**

**Чл. 8.1. Процедури при КО, RSC, RSC – Н-** Виж предходните

**Чл. 8.2. Процедури при травма –** Виж предходните

**Чл. 9. Поздрав-** Виж предходните

**Чл. 10. Употреба на забранени медикаменти-** Виж предходните

**Чл. 11. Медицинска годност –** Виж предходните

**Чл. 11. 1. Лекарска помощ**

Спортния лекар присъства през цялото време на състезанието и го напуска едва при края му и то след като е видял състоянието на последните играли състезатели.

**Чл. 11. 2. Възрастова граница**

Мъже – 18-45 / Жени – 16 – 40

**Чл. 12. Информирано съгласие –** виж предходното

### **Съдържание:**

Чл. 1. Дефиниция

Чл. 2. Позволен области

Чл. 2. 1. Области, забранени техники и поведение

Чл. 2. 2. Позволен техники

Чл. 2. 2. 1. Техники с ръце

Чл. 2. 2. 2. Техники с крака, колена

Чл. 2. 2. 3. Техники с хвърляне

Чл. 3. Брой на кикове за рунд

Чл. 4. Решение

Чл. 5. Промяна на решението

Чл. 6. Точкови критерии

Чл. 6.1. Директива 1 – по отношение на ударите

Чл. 6.2. Директива 2 – по отношение на нарушенията

Чл. 6.3. Директива 3 – по отношение на минус точките

Чл. 6.3.1. В случай на равенство

Чл. 6.4. Използване на задната страна на фиша

- Чл. 6.5. Директива 4 – наказания
- Чл. 6.6. Критерии за минус точки
- Чл. 6.6.1. Нарушения
- Чл. 6.6.2. Предупреждения
- Чл. 7. Излязал от баланс (временно небоеспособен)
- Чл. 8. Процедури след КО, RSC, RSC-H
- Чл. 8.1. Процедури при КО, RSC, RSC – H
- Чл. 8.2. Процедури при травма
- Чл. 9. Поздравяване, докосване на ръкавиците
- Чл. 10. Употреба на забранени медикаменти
- Чл. 11. Медицинска годност
- Чл. 11. 1. Лекарска помощ
- Чл. 11. 2. Възрастова граница
- Чл. 12. Съгласие

## **WAKO ПРАВИЛА –К-1 / ГЛАВА 10**

### **Чл. 1. Дефиниция**

WAKO К-1 стилът произхожда от древното сиамско бойно изкуство. Той се различава от следните правила:

- забранени са техниките с лакти
- клинча не може да бъде повече от 5 сек. , като се позволява държането на опонента с двете ръце при атакуване само с коляно
- забранява се:
  - уай кръю
  - монконг, пратчат и дурги традиционни за муай тай символи
  - муай тай музика
- всички боксови техники в разрешените области имат същата стойност за съдиите като ударите с колена и крака
- WAKO К-1 е спорт като останалите стилове, играе се на ринг, в същите категории и със същите общи правила като кикбокс стиловете на ринг

Всеки състезател е длъжен да има личен WAKO спортен паспорт, с отразен медицински преглед, валиден за 1 година, който следва да бъде показан по време на тегленето.

В Континентални и Световни шампионати не могат да бъдат включвани чуждестранни жител в националния отбор на страната. По време на тегленето състезатели представят националния си паспорт.

### **Чл. 2. Позволенни области**

Следните части от тялото могат да бъдат атакувани с разрешени техники:

- глава – фронтално и странично
- тяло – фронтално и странично
- крака – всички части, които могат да бъдат атакувани с подбедрицата
- ходило – само при подсечка на нивото на глезена

#### **Чл. 2. 1. Области, забранени техники и поведение**

Забранява се:

- атака на гърлото, ниската коремна област, бъбреците, задната част на тялото, слабините, задната част на главата и врата
- лакът, с отворена ръка (саблен удар), блъскане с глава, с рамо и с палци



- подсечки над глезена
- държане с две ръце за разбалансиране на противника
- обръщане с гръб към опонента, бягане, умишлен клинч, душене и блъскане на опонента, държане през врата
- атакуване на противника, попаднал между въжетата
- атакуване на провиника, който е паднал на земята или опира пода с ръка или коляно
- напускане на ринга
- продължаване след команда СТОП или БРЕК
- употреба на мазни субстанции по лицето и тялото
- отклонения от правилника и неспазване на тези забрани в зависимост от тяхната тежест водят до предупреждение, отнемане на точки и дисквалификация

## **Чл. 2. 2. Позволените техники**

### **Чл. 2. 2. 1. Техники с ръце**

- Всички боксови удари
- Бекфист и възможността за спининг бекфист
- Държане (клинч) с двете ръце около врата НЕ ПО-ДЪЛГО от 5 сек. и използване само на колена

### **Чл. 2. 2. 2. Техники с крака**

- Front kick
- Side kick
- Roundhouse kick
- Heel kick (само с петата на крака)
- Crescent kick
- Axe kick (само с петата на крака)
- Jump kick
- Използване на подбедрицата за атакуване на всяка една част от крака или тялото (в позволените области)
- Коляно може да се използва за атака на всяка част от тялото включително и със скок, но не и в гръб
- Държане (клинч) на противника с ДВЕТЕ РЪЦЕ за врата, но в рамките на 5 сек. при атакуване **САМО С КОЛЯНО**
- Подсечки дотолкова, доколкото са крак в крак (т.е. под глезена)

### **Чл. 2. 2. 3. Техники с подсичане, поваляне**

WAKO K-1 състезателят не може да хвърля и събаря опонента. Техниките с ръце и крака трябва да бъдат използвани в равно съотношение по време на целия период на срещата. Техниките с крака се зачитат когато са изпълнени с необходимата сила и фокус. Всички техники трябва да се прилагат с пълна сила. Всяка техника която е отчасти отклонена или блокирана или е просто докосване, не се зачита.

## **Чл. 3. Брой на кикове за рунд**

Поради характера на WAKO K-1 не е задължително броенето на кикове.

## **Чл. 4. Решение**

Следните решения могат да бъдат взети след края на мача:

- победител чрез точки

В края на срещата състезателят който е получил повече точки се обявява за победител. Ако кикбоксър симулира нараняване или КО и не може да продължи срещата, съдиите маркират получените точки от всеки състезател и състезателя с повече точки се обявява за победител

- победител чрез АВ

Ако състезателя се откаже доброволно поради травма или някаква друга причина, или пък не успее да продължи след почивката между рундовете неговия противник се обявява за победител

- победител чрез дисквалификация

Ако единия състезател е дисквалифициран, другия се обявява за победител. Ако и двамата състезатели бъдат дисквалифицирани, решението се обявява едновременно. Дисквалифициран състезател не получава медал, какъвто и да е вид награждаване, титла или точки

- Победител, чрез RSC – спиране на срещата от рефера:

Ако състезателят получава прекалено много и агресивни удари, на които не може да противодейства по никакъв начин реферът може да прекрати срещата.

Ако реферът прецени че състезателя не може да продължи срещата поради травма или друга физическа причина, срещата се спира и противника му се обявява за победител. Взимайки това решение, реферът следва мнението на лекаря. При искане за намеса на лекаря, той е единственото лице, което може да присъства на ринга. Не се допускат секунданти.

- Победа поради неявяване

Когато единия състезател се явява в пълна готовност на ринга, а опонента му не се явява, въпреки обявяването му от говорителя. След две минути се бие гонга и рефера обявява явилите се състезател за победител. Съдиите попълват фишовете, а рефера вдига ръката на състезателя.

- Три нокдауновото правило е валидно. При три нокдауна в една среща, реферът спира мача и обявява ТКО.

#### **Чл. 5. Промяна на решение**

Решенията не могат да бъдат променяни, освен:

- Грешка при сбора на точките
- Един от съдиите декларира, че е направил грешка
- Очевидни нарушения на WAKO правилника

Шеф рефера, съвместно с WAKO апелативния борд разглеждат веднага случая и след вземане на решения произнасят официалния резултат.

#### **Чл. 6. Присъждане на точки**

При присъждане на точки се наблюдават следните правила:

##### **Чл. 6.1. Директива 1 – относно ударите**

По време на всеки рунд съдията маркира респективните точки за всеки кикбоксър, съобразно броя на технически контролираните удари. Броят се удари или кикове, които не са блокирани отчасти отклонени или спрени. Броя на записаните удари в срещата ще бъде пресметнат в края на всеки рунд и е признание за по-добрия кикбоксър. Не се пресмятат удари, които:

- Противоречат на правилата
- Попадат в ръцете
- Ако са слаби и не идват от краката, тялото и рамената

##### **Чл. 6.2. Директива 2 - относно нарушенията**

При забелязване на нарушение по време на рунд, което рефера не е забелязал съдията може да му обърне внимание върху това. Ако рефера прецени и накаже някой от състезателите, съдията трябва да отбележи W в колона фалове на фиша, но това не означава директна минус точка. Когато реферът прецени да даде минус точка на състезателя, тогава съдията отбелязва – 1 в колоната срещу точките, която приспада от крайния брой точки.

##### **Чл. 6.3. Директива 3 – даване на точки**

Точки се дават за рунд. За удари с ръце, кикове и подсечки изпълнени плътно с правилна техника в разрешените области с бързина, фокус баланс и сила съдията маркира един

знак на гърба на фиша или на кликера.

#### **Всеки КД се отчита с 1 МАРКЕР**

В края на всеки рунд, съдията изброява броя на маркерите, които е отбелязал на гърба на фиша или на кликера и дава резултата.

Задължително е съдиите да използват кликери. При използването им съдиите отбелязват на гърба на фиша резултата от кликера.

В края на срещата съдията сумира дадените точки (от трите рунда например 10-10, 10-9 и 10-8) и състезателят получил повече точки се определя за победител.

Името на победителя се огражда с кръг по добрия кикбоксър ( този който има повече точки) получава 10, а неговия опонент пропорционално по-малко 9 или 8

#### **Чл. 6.3.1 В случай на равен резултат**

Ако срещата завърши с равен резултат (еднакъв брой точки след трите рунда), за да определи победител съдията взема решение съгласно (следния ред):

- съдията ще използва забележките от лицевата страна на фиша, за да определи победителя:
  - по-добър в последния рунд
  - по-активен
  - повече кикове
  - по-добра защита
  - по-добър стил и техника

#### **Чл. 6.4. Използване на задната страна на фиша**

Ако броя на точките в един рунд е равен, славнително 0-2 маркера съдията използва графата Забележки на задната страна на фиша, за да даде своето мнение след всеки рунд, което ще му бъде в помощ в края на срещата, за да определи победителя .

При умишлено изплюване на назъбника реферът спира срещата незабавно и брои на състезателя, като при КД.

#### **Чл. 6.5. Директива 4 – наказания**

Наказания се дават по всяко време на срещата:

- 1-во нарушение – устна забележка
- 2-ро нарушение – официално предупреждение
- 3-то нарушение – 1 минус точка
- 4-то нарушение – дисквалификация

#### **Чл. 6.6. Критерии за минус точки**

- нечист стил
- постоянно държане
- постоянно и продължаващо потапяне , бягане, въртене
- три предупреждения
- други отклонения от правилата

#### **Чл. 6.6.1. Нарушения**

Състезател, който не се съобразява със забележките на рефера, нарушава правилата, демонстрира неспортсменско поведение, което води до нарушение може да получи забележка, предупреждение или да бъде дисквалифициран от рефера без официално предупреждение. Максимално 3 официални предупреждения могат да бъдат дадени на състезател по време на среща. Третото и последно предупреждение води до **АВТОМАТИЧНА ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ** ( процедурата стартира с предупреждение,

**първо официално предупреждение, второ официално предупреждение и 1 минус точка, трето официално предупреждение и моментална дисквалификация на състезателя)**

#### **Чл. 6.6.2. Забележки и предупреждения**

Реферът може да призове кикбоксьора да внимава (забележка) във всеки един момент без да прекъсва срещата. Ако той иска да даде предупреждение той трябва да спре срещата и да анонсира нарушението. Той ще посочи на тримата съдии състезателя когото предупреждава.

Следните действия се приемат за нарушения:

- Удари под пояса, удари с лакти
- Удари с глава, рамена, лакти, лакти, притискане на опонента, смазване на лицето му с ръце или лакти, извеждане на главата му извън въжетата
- Удряне с отворени ръкавици, с вътрешната част на ръкавиците, удряне с китката
- Удряне на противника в гръб, в задната част на врата, главата и бърбреците
- Атакуване при държане за въжетата
- Държане с две ръце
- Атакуване при задържане ръката на опонента или слагане на ръка под ръката на опонента
- Обиди и агресивен език
- Борене
- Не спазване на команда БРЕК
- Опит за удар веднага след команда БРЕК без отдръпване
- Рязко остро влизане с глава под пояса на опонента
- Постоянно повтарящо се нарушение – например необоснован клинч
- Обида и агресивност към рефера

#### **Чл. 7. Излязал от баланс (временно небоеспособен)**

Състезателя се приема за повален, когато:

- докосне пода с всяка друга част на тялото си освен ходилата като последица от удар или серия от удари
- увисва на въжетата като последица от удар или серия от удари
- излизане изван въжетата като последица от удари или серия от удари
- ако след тежък удар или поредица от удари той не ена земята или не увисва на въжетата, но е в състояние на полу съзнание, реферът преценява дали състезателят е в състояние да продължи
- в случай на нокдаун реферът започва незабавно да брои на падналия състезател. Противника трябва да бъде в неутралния ъгъл с лице към рефера. Ако противника не е в неутралния ъгъл рефера спира броенето докато бъде изпълнена заповедта му за отиване в неутралния ъгъл.

Когато състезателя е в повален рефера брои от 1 до 10 с равни интервали между всяка цифра и показвайки пред лицето на състезателя с ръце. Една секунда следва да измине от падането на състезателя до началото на броенето.

Ако при достигане на цифрата 8 състезателят вдигне ръце и покаже готовност да продължи срещата продължава, но ако състезателя не реагира, реферът продължава да брои до 10, след което прекратява срещата поради КО.

Ако това се случи в края на рунда, реферът изброява , въпреки гонга и тогава декларира загуба с КО.

Ако състезателя е в нокдаун след получен удар, но след изброяване до 8 покаже готовност да продължи и реферът даде команда ФАЙТ след което състезателя без да е получил нов удар отново пада реферът продължава броенето от 8

Ако и двамата състезатели паднат по едно и също време и броенето продължи повече от 10 сек. срещата се спира и се дава решение по ТОЧКИ ПРЕДИ ПОЛУЧАВАНЕТО НА КО.

#### **Чл. 8. Процедури след КО, RSC, RSC-Н**

##### **Чл. 8.1. Процедури при КО, RSC, RSC – Н- Виж предходните**

**Чл. 8.2. Процедури при травма** - Виж предходните

**Чл. 9. Поздрав** - Виж предходните

**Чл. 10. Употреба на забранени медикаменти** - Виж предходните

**Чл. 11. Медицинска годност** - Виж предходните

**Чл. 11. 1. Лекарска помощ** - Виж предходните

**Чл. 11. 2. Възрастова граница**

Мъже – 18-45 и Жени – 16 – 40

**Чл. 12. Информирано съгласие** - Виж предходните

## **МУАЙ ТАЙ**

### **I. Ринг**

Ринга за състезанията по муай тай е в правоъгълна форма, с размери 6,10 на 7,30 м. Пода на ринга е на минимум 1,20 м. от земята или максимум 1,50 м., ъглите следва да са с дебелина до 10 см., като височината им от ринговия под може да достига 1,50 м. Странично от ринга на разстояние от един метър не се допуска поставяне на никакви предмети. Пода на ринга е от мек и плътен материал с дебелина 2,50 – 4,00 см. Въжета – минимален диаметър 3 см. до 5 см., разстоянието на първото въже от пода е 46 см, до второто въже от пода – 76 см., трето въже – 107 см. от пода, а четвъртото на 137 см. Въжетата са покрити с мек материал, всяко едно въже е съединено с другото с две ленти с дебелина 3-4 см.

### **II. Ръкавици и облекло**

Ръкавиците с които се играе за юноши и девойки старша възраст, мъже и жени – 10 унции.

Разрешено е използването на бинтове – само от мек материал с широчина на бинта 5 см. и дължина 6 м. , позволено е използването на скоч, но само за покриване на дланта и без да се покриват кокалчетата отпред.

Облекло - разрешени са само тай бокс шорти, като за състезателите в червения ъгъл са разрешени цветовете: червен, розов, кафяв с червени ленти, а в синия ъгъл: сини, искрящо сини и черни

**Mongkol** е разрешен само по време на изпълнение на уай крю.

Разрешено е ползването на меки глезенки над бинта на ръката и под мекия протектор на краката. Допълнителен протектор на надкостницата не е разрешен.

Ползването на вазелин или друга подобна субстанция, даваща предимство на състезателя не е разрешена.

Дългата коса и бради не са разрешени

Не се разрешават бижута, обеци и други метални материали.

Всяко нарушение на описаните изисквания води до дисквалификация. В случай на проблем с ръкавиците рефера може да прекъсне мача до отстраняването на проблема.

### **III. Категории:**

Юноши старша възраст и мъже: 51 кг, 54 кг, 57 кг, 60 кг., 63,5 кг, 67 кг, 71 кг, 75 кг, 81 кг, 86 кг, 91 кг, + 91 кг.

Девойки старша възраст и жени: 48 кг, 52 кг, 56 кг, 60 кг, 65 кг, 70 кг, + 70 кг.

### **IV.**

#### **Уай**

#### **крю**

Приоритетно е при започването на първия рунд двамата състезатели да покажат танца уай крю изказвайки своето уважение към учителя. Танца се придружава с традиционната за муай тай музика. Състезателите влизат в ринга екипирани, но без каска. Продължителността на ритуалния танц е максимум до 3 мин. Състезателят, приключил с уай крю застава в определения си ъгъл и изчаква евентуалното приключване на другия състезател.

## **V. Времетраене на рундовете, секунданти**

Продължителността на всяка среща е от 3 рунда по 2 мин. с 1 мин. почивка м/у рундовете.

Секунданти – забранено им е по време на мача да инструктират състезателите, всяко нарушение на това правило може да дисквалифицира състезателя. По време на мача секундантите стоят на определеното място. Ъгъла на състезателят трябва да е чист и сух и отговорност за това носят именно секундантите. Разрешено е присъствието на двама секунданти, като само единия може да влиза в ринга. Секундантите задължително са облечени в спортни екипи.

## **VI. Техническа конференция**

По време на техническата конференция детайлно се изясняват и потвърждават правилата на спорта муай тай. На техническата конференция могат да присъстват треньори, секунданти и мениджъри, не се допуска присъствието на състезатели по време на техническата конференция.

## **VII. Съдии, рефери, главен съдия, времеизмервач**

### **1.1. Съдии**

Главно изискване за съдиите по муай тай е да се физически и психически годни, на възраст над 25 години. Съдиите следва да са преминали медицински преглед, същите следва да притежават сертификат за техния работен опит, за здраве и справка от колко години се занимават със съдийстване. Те задължително трябва да притежават сертификат за съдии по муай тай.

### **Отговорности на съдиите**

Всеки един съдия седи самостоятелно и няма право на контакти с публика, треньори и др. участници. Той трябва да бъде неутрален по време на мача, освен ако има нарушения на правилата той може да обърне внимание за това на рефера по време на почивката между рундовете. В края на всеки рунд съдията е длъжен да впише резултата за рунда. На съдията не е разрешено да става, преди края на мача и преди да е обявен резултата

### **Рефери**

Всички рефери следва да са обучени и тествани от БККБМТ и регистрирани като рефери, да не са над 60 години, с подписана декларация за задълженията на рефера.

### **Отговорности и задължения на рефера**

Да е честен и да прилага установените правила на муай тай по време на мача.

Да е вежлив в обръщенията си към състезателите и секундантите.

Внимателно да наблюдава мача.

Да инспектира боксовите ръкавици и налакътниците.

- Рефера трябва да използва коректни разбираеми сигнали, ясни за състезателите;
- Във всеки един момент рефера може да спре срещата, за да накаже провинил се състезател;
- На рефера е забранено да дава устни забележки, ако по този начин ще ошети дадения състезател и така да даде предимство на другия състезател;
- На рефера е забранено да коментира какъвто и да е мачовете, без разрешението на Главния съдия;
- Рефера може да прекрати мача веднага, ако прецени, че единия от двамата състезатели е по-добър и по – силен от другия – т.е. налице е явно превъзходство;
- Рефера може веднага да спре срещата, ако даден състезател има видими затруднения или е контузен;
- Рефера може веднага да спре срещата, ако единия състезател е нарушил правилника;
- Рефера може веднага да дисквалифицира състезател, който явно е нарушил правилата, обижда и показва агресия към рефера;

- Рефера може да дисквалифицира и двамата състезатели и техните секунданти, ако секундантите грубо не спазват правилата, и нарушават дисциплината;
- Рефера може да дисквалифицира състезател, който умишлено е причинил травма на противника си;
- Рефера може да спре срещата, ако прецени, че след като е броил нок даун състезателят не може да продължи мача;
- Рефера може да наказва всяко умишлено прекъсване на играта от състезателя, когато това цели печелене на време;

### **Предупреждения**

При даване на предупреждения рефера е длъжен да спре мача с коректен сигнал, да посочи провинилия се състезател на съдиите, да изпрати противниковия състезател в неутралния ъгъл. Всеки състезател на когото са дадени 3 и повече предупреждения може да бъде дисквалифициран. При сериозен случай на нарушение думата на рефера е решаваща.

- Ако състезателя е между въжетата рефера спира срещата, изпраща опонента в неутралния ъгъл и започва да брои до десет, през това време състезателя трябва да стане и да заяви желание за игра;
- Ако състезател падне извън ринга – рефера брои до 20, през това време състезателя трябва да стане и да се върне в ринга. Рефера започва да брои когато състезателя падне извън ринга и спира когато състезателя се върне в ринга, но без да го наказва;
- Ако и двамата състезатели паднат едновременно извън ринга, рефера брои до 20, ако единия от състезателите не се върне до края на броенето, то той се дисквалифицира.

### **Главен съдия**

Главния съдия е ръководител на състезанието. Единствен той има право да промени крайния резултат в следните случаи: при груба грешка на рефера при груба съдийска грешка.

### **Времеизмервач**

Задължения и отговорности – да следи времето на всеки един рунд и прекъсванията от рефера, като следва инструкциите му. Дава сигнал за началото и края на рунда с гонг. В случай, че на ринга се брои НОК ДАУН и времето изтича, гонга се удря след края на броения от рефера НОК ДАУН, т.е. броенето никога не се прекъсва от времеизмервача.

Всички лица от съдийския апарат са облечени в черен пантолон и бяла риза, за съдиите се разрешава черно сако.

## **VIII. Отсъждания**

Решенията следва да бъдат съгласно правилата и регламента на правилника по муай тай:

1. Нокаут – дава се на състезател, който е получил тежък удар и не е способен да продължи играта след броенето на рефера до 10.

Технически нокаут се дава когато състезателят не може да продължи след почивката между рундовете, по лекарско нареждане, в случай на нараняване или сериозна умора

При сериозна травма на двамата състезатели едновременно, при започнал втори рунд – победата се присъжда на водещия по точки до момента;

При втори нокдаун в един и същи рунд и ако състезателя не е способен да продължи срещата се присъжда технически нокаут.

### **Видове победи**

Победа се присъжда, ако единия състезател се оттегли поради нараняване.

Победа се присъжда, ако единия състезател е нарушил правилата.

Победа се отсъжда по точки.

## **Точкуване**

Точкуване при атака – точки се присъждат при коректно изпълнена муай тай техника, комбинираща сила и дистанция, точки се присъждат за агресивни и доминиращи муай тай умения. Точки се присъждат за използване на традиционен муай тай стил в защита и контраатака. Точки не се присъждат за фалове и нарушение на правилата.

Не се точкуват следните атаки:

- атаки които са против правилата;
- при слаба атака

## **Начин на точкуване**

Максималния брой точки за рунд е 10, а за загубилия – 9,8 или 7. Равен рунд се отбелязва 10:10. Победителя и загубилия в рунда се отбелязват респективно 10:9, при явно надмощие на единия опонент се отсъжда 10:8, а също така и ако в рунда е броен нокдаун. 10:7 може да се даде ако в рунда е броен два пъти нокдаун.

## **Фалове и груби нарушения на правилата:**

- Удари в очите
- При удари с глава
- Борба
- Ключове на ръцете – наподобяващи джудо или борцово задържане
- Държане на въжета
- Непристойно поведение по време на мача
- Нараняване на опонента след като рефера е спрял мача, по някаква причина
- Умишлен удар в слабините, на боксьора ударен в слабините се дават пет минути почивка преди да продължи мача.

## **НОКДАУН**

Може да се присъди на боксьор пипнал земята с всяка друга част на тялото без стъпалата. Когато състезателят е изхвърлен извън ринга, когато състезателят е неспособен да се защитава. По време на броенето, противниковия състезател трябва да бъде изпратен в неутралния ъгъл, ако той не отида в ъгъла, рефера спира броенето докато състезателя отиде в ъгъла. Интервала при броенето е една секунда, и реферът е длъжен да сигнализира с едната ръка за да бъде разбран от състезателя. Боксьор на когото е броено до 8 и не може да продължи срещата, губи автоматично като му се отброява до 10. Ако боксьора не е готов за бой след почивката между рундовете, реферът може да брои нокдаун.

## **Процедури след нокаут или технически нокаут**

Когато боксьора е нокаутиран или наранен само на лекаря и на рефера е разрешено да бъдат в ринга, всички останали могат да влязат след лекарското решение. Боксьор загубил чрез КО и ТКО веднага трябва да бъде прегледан от доктор. При загуба с нокаут след мача боксьорът следва да почива минимум 21 дни, същият се преглежда при лекар след края на всяка последваща среща след изтеклия 21 дневен период

## **Забранени средства**

Използването на стимуланти е строго забранено, състезател използвал такива средства ще бъде дисквалифициран. Единственото позволено средство е за спиране на кървене – адреналин в съотношение 1/1000 и предписано от лекар

## **ЛЕКАР**

Задължен е да провери физическото състояние на състезателите по време на тегленото, да е в постоянна готовност да реагира по време на състезанието и да проверява физическото състояние на състезателите след мач.

Медицинска проверка – всеки състезател трябва да има преминал медицински преглед преди състезанието, попълнена декларация за нокаут и нокдаун, застраховка. Всеки боксьор от чужда



държава е длъжен да бъде прегледан от лекаря на самия турнир, като същия е длъжен да има медицинско удостоверение издадено от неговата държава.